



Per la diffusione immediata: 12/04/2018 IL GOVERNATORE ANDREW M. CUOMO

IL GOVERNATORE CUOMO ANNUNCIA I VINCITORI DELLA SECONDA TORNATA DELLA COMPETIZIONE STATALE DEV CHALLENGE

Ai vincitori sono stati assegnati finanziamenti che li aiuteranno nello sviluppo e nella produzione dei giochi

La competizione ha ottenuto 25 iscrizioni da ogni parte di New York

L'innovativa competizione va a integrare "Finger Lakes Forward", il progetto generale della regione volto alla rivitalizzazione delle comunità e alla crescita dell'economia

Oggi, il Governatore Andrew M. Cuomo, ha annunciato i vincitori della seconda tornata della Competizione Game DEV Challenge dello Stato di New York. La Competizione ha invitato studenti iscritti nei college e nelle università dello Stato di New York, nonché sviluppatori indipendenti che risiedono all'interno dello Stato, in modo da portare alla luce idee innovative relative alla produzione, richiedendo sovvenzioni che supportino lo sviluppo di giochi digitali. I richiedenti sono stati giudicati in base a varie discriminanti relative al gioco: idea, prototipo, business, piani di guida accademica e tempistiche di sviluppo.

"Questi sviluppatori rappresentano il meglio del meglio e stanno promuovendo la crescita della fiorente industria del gioco digitale a New York", **ha dichiarato il Governatore Cuomo.** "Mi congratulo con tutti i vincitori di oggi di questo innovativo settore e sono ansioso di assistere alla loro futura collaborazione con i nostri centri per il gioco digitale in espansione, poiché essi costruiscono la prossima generazione della tecnologia digitale nell'Empire State."

I vincitori sono stati selezionati in un evento ospitato presso il Centro per i media, le arti, i giochi, l'interazione e la creatività (Media, Arts, Games, Interaction and Creativity, MAGIC) dell'Istituto tecnologico di Rochester (Rochester Institute of Technology, RIT), all'interno di The Strong, a Rochester. Complessivamente, la competizione ha registrato 25 iscrizioni.

Nella categoria studenti, i vincitori sono:

Primo posto: RIT-- Aesthetician Labs: Noah Ratcliff, uno studente del terzo anno di progettazione e sviluppo di Columbus, Ohio; Aidan Markham, uno studente del terzo

anno di progettazione e sviluppo di Rochester, New York; e Sam Cammarata, uno studente del terzo anno di progettazione e sviluppo di Holland, NY, per Crazy Platez.

Secondo posto: RIT-- Team Odyssey: Alexander Woodward, uno studente del quarto anno di progettazione e sviluppo di Centerville, OH; Stephen Callan; uno studente del terzo anno di progettazione e sviluppo di Pittsburgh; Justine Levine, uno studente del terzo anno di progettazione e sviluppo di Somers, New York; e Edward Opich, uno studente del terzo anno di progettazione e sviluppo di Conesus, New York, per Odyssey.

Terzo posto: Rensselaer Polytechnic Institute (RPI) -- Team Tunacat: Fanghong Dong, uno studente del secondo anno di arti e scienze del gioco e della simulazione di China; e Hongyang Lin, uno studente del secondo anno di arti e scienze del gioco e della simulazione di China, per *Mastery*.

Nella categoria sviluppatori indipendenti, i vincitori sono:

Primo posto: Razbury Games—Dean Razavi, di New York, NY, per *From Rust*.

Secondo posto: Snow Day Software—Colby Breidenstein e Brian Russ, di Buffalo, NY, per *Hovership Havoc*.

Terzo posto: Imaginary Monsters—Peter Lazarski, di Rochester, NY, per *Abyxis*.

I vincitori del primo premio in entrambe le categorie si sono aggiudicati ciascuno 12.000 dollari; i vincitori del secondo premio in entrambe le categorie si sono aggiudicati ciascuno 8.000 dollari; e i vincitori del terzo premio in entrambe le categorie si sono aggiudicati ciascuno 5.000 dollari. Il denaro dovrà essere usato per l'assistenza nello sviluppo e nella produzione dei loro giochi. Inoltre, i vincitori verranno inclusi all'interno dell'incubatore di idee in loco presso il RIT, l'Università di New York (New York University, NYU) o l'Istituto politecnico di Rochester per un periodo fino ad un anno e avranno accesso a una rete di tutor. Le immagini dei vincitori sono disponibili [qui](#).

Il Presidente, Amministratore delegato e Commissario di Empire State

Development, Howard Zemsky, ha riferito: “La Game DEV Challenge mette in evidenza il ruolo emergente di RIT in qualità di centro mediatico digitale. Spingendo gli studenti e gli sviluppatori indipendenti a progettare e produrre giochi digitali innovativi, competizioni come queste stanno creando nuovi posti di lavoro e opportunità nella regione dei Finger Lakes e nell'intero Stato”.

Robert Mostyn, Amministratore di Game Challenge dello Stato di New York e Coordinatore di Digital Games HUB Coordinator presso il RIT, ha riferito:

“Siamo incredibilmente fortunati a disporre di talento in un'industria così ricca, nonché di network di supporto in tutto lo Stato. Insieme ai nostri amici e collaboratori stiamo lavorando al fine di rendere lo Stato di New York un luogo straordinario sulla mappa del paese in cui produrre giochi. E, questa competizione, congiuntamente agli sviluppatori che stiamo per onorare oggi, rappresentano una parte molto importante di questo network e noi siamo entusiasti di continuare ad accrescere tale tendenza oggi”.

Nel gennaio 2016, la Divisione scienza, tecnologia e innovazione (Division of Science, Technology and Innovation) appartenente a Empire State Development (ESD), ha designato RIT, NYU e RPI come Digital Gaming Hub e questa designazione continuerà fino al 31 dicembre 2018. Gli hub sono supportati da un finanziamento triennale che garantisce annualmente 150.000 dollari provenienti dallo Stato di New York. L'obiettivo è quello di promuovere l'innovazione e le attività collaborative che creino nuovi giochi o compagnie, così come fornire le risorse e l'aiuto accademico necessario ad incoraggiare gli studenti e gli imprenditori a entrare nel settore del gioco digitale. Inoltre, gli hub aiuteranno le compagnie esistenti per quanto riguarda i concetti di gioco, le tecnologie e le tendenze, oltre ad ospitare eventi focalizzati sull'assistenza della comunità del gioco.

Inoltre, questi centri sono oggi Centri d'eccellenza (Centers of Excellence) progettati al fine di promuovere la collaborazione tra la comunità di ricerca accademica e il settore commerciale al fine di sviluppare e commercializzare nuovi prodotti e tecnologie, di promuovere il fondamentale investimento del settore privato nei campi emergenti dell'alta tecnologia nello Stato di New York e di creare e di espandere le attività commerciali e l'impiego relativi alla tecnologia. Questo programma è stato istituito allo scopo di migliorare e accelerare le operazioni dei centri destinatari per l'agevolazione della ricerca e dello sviluppo congiunti tra università e industria, per la commercializzazione del prodotto e per la formazione della forza lavoro. Per maggiori informazioni su Game DEV Challenge, fare clic [qui](#).

Informazioni sul Centro MAGIC del RIT

Il Centro MAGIC del RIT è un laboratorio no-profit di ricerca e sviluppo a livello universitario, nonché uno studio di produzione a scopo di lucro che assiste in iniziative volte ad allineare le creazioni di media digitali agli standard di mercato e alla commercializzazione. Facoltà, personale e studenti ricercatori, nonché artisti e professionisti si riuniscono al fine di creare, contestualizzare e applicare una nuova conoscenza in una moltitudine di settori e discipline correlate, a seconda dei casi, non solo alle discipline STEM o alle arti e alle materie umanistiche, bensì a tutte le materie a esse correlate. Gli Spell Studios MAGIC del RIT, i quali saranno trasferiti in un nuovo edificio nel 2018, si dedicano alla promozione e alla crescita di nuove aziende e alla pubblicazione, nonché alla distribuzione dei relativi progetti.

Accelerare l'avanzamento dei Finger Lakes

L'annuncio di oggi integra inoltre "Finger Lakes Forward", il progetto complessivo della regione volto a generare una solida crescita economica e un solido sviluppo della comunità. Lo Stato ha già investito più di 5,2 miliardi di dollari nella regione dal 2012 al fine di porre le basi per il piano, investendo in settori chiave, tra cui fotonica, agricoltura, produzione alimentare e manifatturiero avanzato. Oggi, la disoccupazione è scesa ai livelli più bassi di quelli registrati sin da prima che iniziasse la "Grande recessione"; le imposte sul reddito personale e aziendale sono scese; ora le aziende possono scegliere di destinare metà dei propri utili alla crescita e all'investimento in posti come Rochester, Batavia e Canandaigua.

Ora, la regione sta accelerando l'iniziativa "Finger Lakes Forward" con un investimento di 500 milioni di dollari da parte dello Stato attraverso l'iniziativa per la rivitalizzazione della parte settentrionale dello Stato, annunciata dal Governatore Cuomo nel dicembre

2015. L'investimento di 500 milioni di dollari da parte dello Stato incentiverà le imprese private ad investire ben oltre 2,5 miliardi di dollari e il piano della regione, come presentato, prevede la creazione di un massimo di 8.200 nuovi posti di lavoro. Ulteriori informazioni sono disponibili [qui](#).

###

Ulteriori notizie sono disponibili sul sito www.governor.ny.gov
Stato di New York | Executive Chamber | press.office@exec.ny.gov | 518.474.8418

[ANNULLARE L'ISCRIZIONE](#)