



**Built to Lead**

立即發表：2016年8月3日

州長安德魯 M.葛謨

## 州長葛謨簽署紐約州虛幻體育合法化法案

### 立法確立新規定管理下的重要消費者保護措施

### 互動虛幻體育運動產生大約四百萬額外教育獎助財政收入

州長安德魯 M.葛謨今天簽署虛幻體育在紐約州合法化法案。該法案（S.8153 / A.10736）規定虛幻體育公司必須於紐約州博彩委員會進行註冊，並根據其頒發的規定進行操作。據預計，一旦全面實施，立法會產生約400萬美元的財政收入來資助州的教育獎助金。

“已證明虛幻體育運動在紐約日益流行，但是到現在為尚無監督，沒有對玩家的保護措施，”州長葛謨說。“這項確立了權利平衡，實現州監管機構的管理、新的消費者保護措施和更多教育資金的情況下繼續這些運動。”

互動虛幻體育是技術遊戲中，在一項特定運動中，參賽人組成運動員名冊，並使用這些運動員的實際性能統計資料來確定比賽的贏方。參賽者繳納費用參加比賽，如果成功打敗對手，則贏取獎品。

除了建立紐約州監管互動虛幻體育運動的方法，這項立法還採取措施，首次實行重要的消費者保護，其中一些包括為新玩家提供入門程式、確定豐富經驗的球員、禁止未成年人參加、以及存款時保護玩家的資金。

參議員John J. Bonacic 說，“我很高興，州長葛謨簽署了每日虛幻體育立法，允許成千上萬的紐約人有機會繼續玩這些已經晚了十幾年的遊戲。憑藉強大的消費者保護措施和州經濟利益，我相信這個法律可以作為全國其他地區的典範。”

眾議員J. Gary Pretlow說，“虛幻體育不僅僅是網路遊戲，它們有潛力為紐約州產生數百萬美元的財政收入。該法案將允許這些公司繼續運營，同時確保遊戲愛好者有一個安全的遊戲環境。我很自豪州長葛謨簽署了這項立法，以保持紐約的虛幻體育，我要感謝我在立法機關的合作夥伴為通過立法所作的工作。

###

網站[www.governor.ny.gov](http://www.governor.ny.gov) 有更多新聞  
紐約州|行政辦公室|[press.office@exec.ny.gov](mailto:press.office@exec.ny.gov) |518.474.8418