



Для немедленной публикации: 08.05.2017 ГУБЕРНАТОР ЭНДРЮ М. КУОМО

ГУБЕРНАТОР КУОМО (CUOMO) ОБЪЯВЛЯЕТ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ПЕРВОГО В ИСТОРИИ ШТАТА КОНКУРСА РАЗРАБОТЧИКОВ ИГР GAME DEV CHALLENGE

Дебют конкурса получил 40 заявок со всего штата Нью-Йорк

Победители получают финансирование на разработку и производство игр

Данная инвестиция дополнит программу «Фингер-Лейкс — вперед!» («Finger Lakes Forward») — успешную региональную программу, направленную на рост экономики и создание дальнейших перспектив

Сегодня губернатор Эндрю М. Куомо (Andrew M. Cuomo) назвал победителей первого в истории штата Нью-Йорк конкурса разработчиков игр Game Dev Challenge, организованного Центром средств массовой информации, искусств, игр, взаимодействия и творчества при Технологическом институте Рочестера (Rochester Institute of Technology's Center for Media, Arts, Games, Interaction and Creativity). Технологическим институтом Рочестера (Rochester Institute of Technology, RIT) было получено 40 заявок на участие в дебютном конкурсе от студентов колледжей и университетов штата, а также от независимых разработчиков по всему штату Нью-Йорк.

«Так как индустрия электронных игр продолжает расти по всему штату Нью-Йорк, начинающие предприниматели и разработчики доводят свои инновационные идеи до воплощения и подпитывают рост в этом современном секторе экономики, — **сказал губернатор Куомо (Cuomo).** — Я поздравляю победителей этого первого в истории конкурса Game Dev Challenge и с нетерпением ожидаю их успеха, потому что они сотрудничают с нью-йоркскими центрами разработки электронных игр, разрабатывают цифровые технологии следующего поколения, а их бизнес и идеи распространяются по всему имперскому штату (Empire State)».

Для участия в конкурсе Game Dev Challenge приглашались студенты колледжей и университетов штата Нью-Йорк, а также независимые разработчики, проживающие на территории штата, чтобы они могли запустить свои инновационные идеи в производство, стараясь завоевать награды, которые позволят им поддержать разработку электронных игр. Институт RIT получил 40 заявок на участие в дебютном конкурсе, и судьи оценивали участников по презентации идей, их пилотной модели, плану развития бизнеса и наставничества, а также по срокам разработки. Вице-губернатор Кэти Хоукул (Kathy Hochul) посетила церемонию награждения в Национальном музее игры Стронг (The Strong National Museum of Play) в г. Рочестере (Rochester).

«Дебют конкурса штата Нью-Йорк Game Dev Challenge продемонстрировал, что институт RIT превращается в центр электронных мультимедийных разработок, — заявила вице-губернатор Кэти Хоукул (Kathy Hochul), которая присутствовала при объявлении лауреатов. — Через студию MAGIC Spell Studios и при сотрудничестве с музеем Стронг (Strong Museum) Институт RIT выводит Нью-Йорк на международные позиции в соревновании, помогая развитию отрасли стоимостью 100 млрд долларов и создавая новые рабочие места и новые возможности. Я поздравляю сегодняшних победителей и их учебные заведения, Нью-Йоркский Университет (New York University, NYU) и Политехнический институт округа Ренселлер (Rensselaer Polytechnic Institute, RPI) и надеюсь увидеть, как следующее поколение электронных игр начнет создаваться прямо здесь, в штате Нью-Йорк».

В категории «студенты» лауреатами стали:

- Первое место: RIT; Натан Стивенс (Nathan Stevens), Майкл Рей (Michael Ray) и Стефани Стоунер (Stephanie Stoner) за игру *Kingdom of the Tao*.
- Второе место: Нью-Йоркский Университет (New York University) Вейюй («Айви») Ли (Weiyu “Ivy” Li), Лиян «Ли» Лю (Liyang “Lea” Liu) и Зицзянь «Зед» Чжоу (Zijian “Zed” Zhou) за игру *Monsterologist*.
- Третье место: Политехнический институт округа Ренселлер (Rensselaer Polytechnic Institute); Джанис Хо (Janice Ho), Диана Нгуэн (Diana Nguyen) и Нейл Кларк (Neil Clarke) за игру *Phony*.

В категории «независимые разработчики» лауреатами стали:

- Первое место: Иван Энтони (Evan Anthony), Джереми Абель (Jeremy Abel) и Мерси Лоулин (Mercy Lomelin) из г. Нью-Йорка (New York City) за игру *Genesis Noir*.
- Второе место: Мэтью Уэйс (Matthew Weise) и Клара Фернандес-Вара (Clara Fernandez-Vara) из г. Нью-Йорка (New York City) за игру *The Myth Machine*.
- Третье место: Уэйсью Кази (Waseque Qazi) из г. Буффало (Buffalo) за игру *Shotgun Farmers*.

Победители обеих категорий, занявшие первое место, получили по 12 000 долларов. Лауреаты, занявшие второе место, получили по 8 000 долларов каждый, а те, кто занял третье место — по 5 000 долларов каждый. Победители также смогут в течение года заниматься в бизнес-инкубаторе RIT, Нью-Йоркского Университета (New York University, NYU) или Политехнического института округа Ренселлер (Rensselaer Polytechnic Institute, RPI) и получат доступ к кругу наставников.

Подразделение науки, технологий и инноваций (Division of Science, Technology and Innovation) корпорации Empire State Development назначило RIT, NYU, и RPI центрами разработки электронных игр (Digital Gaming Hubs) в январе 2016 г. и это назначение продлится вплоть до 31 декабря 2018 года. В течение этих трех лет туда ежегодно поступает финансирование от штата Нью-Йорк в размере 150 000 долларов. Цель этого назначения — работа, направленная на организацию инновационной деятельности и сотрудничества, а также обеспечение ресурсов и наставничества с целью помочь студентам и предпринимателям выйти на рынок отрасли электронных игр. Эти центры также помогут существующим компаниям имеющим игровые концепции, технологии и тенденции, а также организаторам мероприятий, главная цель которых — помощь игровому сообществу.

Сенатор Мартин Дж. Голден (Martin J. Golden), председатель сенатского комитета по вопросам науки, техники, инкубаторской деятельности и предпринимательства (Senate Select Committee on Science, Technology, Incubation and Entrepreneurship) прокомментировал: «Это первый замечательный шаг к признанию и стимулированию этих одаренных и невероятно трудолюбивых людей и компаний. В Нью-Йорке имеются лучшие таланты и существуют образовательные программы, готовящие специалистов для игровой индустрии во всем мире. Игровые центры и этот конкурс — это стартовые площадки, которые нам так нужны, но нам придется еще многое сделать, чтобы стимулировать этих талантливых людей остаться и развивать бизнес в штате Нью-Йорк».

Член Законодательного собрания Джозеф Р. Лентол (Joseph R. Lentol) добавил: «Поздравляем этих талантливых и чрезвычайно умных создателей электронных мультимедийных игр, а также губернатора, который способствовал продвижению этого важного конкурса. Нью-Йорк может похвастаться потрясающей отраслью электронных мультимедийных и развлекательных программ. Мы гордимся их успехами и считаем их работу важной продукцией штата Нью-Йорк».

Говард Земски (Howard Zemsky), генеральный директор и руководитель корпорации Empire State Development подтвердил: «Некоторые самые талантливые и творческие личности в индустрии электронных игр считают штат Нью-Йорк своим домом. С такой помощью, которую оказывают наши Центры разработки электронных игр (Digital Gaming Hubs), стимулирующие студентов и независимых разработчиков проектировать и создавать новые инновационные электронные игры, а также с помощью конкурса Game Dev Challenge мы и дальше будем поддерживать растущую роль этой промышленности в штате».

Роберт Мостин (Robert Mostyn), администратор конкурса штата Нью-Йорк Game Dev Challenge и координатор работы Центра электронных игр (Digital Gaming Hub) в RIT, подытожил: «Я просто поражен тем откликом, который мы получили на проведение этого конкурса. Качество и количество заявок, которые мы получили, еще раз подтвердило тот факт, что в штате Нью-Йорк проживает огромное количество талантов и что мы производим невероятные игры».

Ускорение реализации программы «Фингер-Лейкс — вперед!» (Finger Lakes Forward)

Сегодняшнее объявление служит дополнением к всеобъемлющему региональному плану «Фингер-Лейкс — вперед!» («Finger Lakes Forward»), призванному стимулировать мощный рост экономики и развитие сообщества. В центре внимания этой инициативы рост рабочих мест, повышение регионального благосостояния, привлечение частных инвестиций и уменьшение бедности. Начиная с 2012 года правительство штата уже успело выделить на развитие этого региона сумму, превышающую 3,4 млрд долларов, которая послужит основой для плановых инвестиций в ключевые отрасли, включая фотонику, сельское хозяйство, производство продуктов питания и производства на основе передовых технологий. Сегодня уровень безработицы снижается до самой низкой отметки с периода до начала Великой рецессии (Great Recession); идет процесс сокращения подоходных налогов для физических лиц и компаний; а в результате для своего роста и инвестиций бизнес выбирает такие города как Рочестер (Rochester), Батавия (Batavia) и Канандайгуа (Canandaigua).

Программа «Фингер-Лейкс — вперед!» (Finger Lakes Forward) в рамках инициативы экономического восстановления северных регионов (Upstate Revitalization Initiative) стоимостью 500 млн долларов, которая объявлена губернатором Куомо (Cuomo) в декабре 2015 года, позволит активизировать частный бизнес, чтобы он инвестировал около 2,5 млрд долларов и по представленному региональному плану, в рамках этих проектов предполагается создание до 8 200 рабочих мест. Более подробная информация [здесь](#).

###

Другие новости см. на веб-сайте www.governor.ny.gov
Штат Нью-Йорк | Executive Chamber | press.office@exec.ny.gov | 518.474.8418