



즉시 배포용: 2017년 5월 8일

ANDREW M. CUOMO 주지사

CUOMO 주지사, 사상 최초의 주 전역 게임 개발 도전 대회 우승자 발표

대회 첫날 뉴욕 전역으로부터 40개의 작품 접수

대회 우승자에 게임 개발과 생산 보조금 지원

*경제 성장과 새로운 기회의 창출을 위한 지역 단위의 성공적 청사진인
“핑거 레이크스 포워드 (Finger Lakes Forward)” 계획을 보완하는 투자*

Andrew M. Cuomo 주지사는 오늘 로체스터 기술연구소(Rochester Institute of Technology, RIT)의 미디어, 예술, 게임, 상호연결 및 창의성(Center for Media, Arts, Games, Interaction and Creativity) 센터에서 주최한 뉴욕주 사상 최초의 게임 개발 도전(Game Dev Challenge) 대회의 우승자를 발표하였습니다. RIT는 최초의 도전 대회에 주 단과대학과 종합대학의 재학생과 뉴욕주 전역의 개인 개발자로부터 40개의 작품을 접수하였습니다.

Cuomo 주지사는 이렇게 말했습니다. “뉴욕 전역에서의 디지털 게임 산업이 지속적으로 성장하면서 젊은 사업가와 개발자들은 이 최첨단 분야의 성장에 혁신적인 아이디어를 붙여넣고 있습니다. 저는 사상 최초의 게임 개발 도전 대회 우승자를 축하하면서 그들이 뉴욕의 디지털 게임 중심과의 협조하에 다음 세대의 디지털 기술 개발과 옴파이어 스테이트 전역에서 자신들의 아이디어와 사업 확장에 성공을 거두기를 바랍니다.”

게임 개발 도전 대회는 혁신적인 아이디어들을 산출하여 디지털 게임 개발을 지지하기 위하여 뉴욕주 단과대학과 종합대학의 재학생과 뉴욕주에 거주하는 개인 개발자들을 경연에 초청하였습니다. 첫 도전대회에 RIT는 40개의 작품을 접수하였으며 지원자들은 게임 아이디어, 프로토타입, 비즈니스 및 멘토십 계획과 개발 타임라인을 평가받았습니다. Kathy Hochul 부지사가 로체스터 스트롱 국립 놀이 박물관(The Strong National Museum of Play)에서 수상식에 참가하였습니다.

발표회에서 Kathy Hochul 부지사는 이렇게 말했습니다. “사상 최초의 뉴욕주 게임 개발 도전 대회는 RIT가 디지털 미디어 중심에서의 새로운 역할을 강조하였습니다. 스트롱 박물관의 협조하에 매직 스펬 스튜디오(MAGIC Spell Studios)를 통하여 RIT는 뉴욕을

1천억 달러 규모의 글로벌 산업 경쟁력을 가진 지위에 놓았으며 새로운 일자리와 기회를 창출하고 있습니다. 저는 오늘의 수상자들과 그들이 다니고 있는 학교, NYU 및 RPI에 축하의 인사를 드리며 다음 세대의 게임들이 여기 뉴욕주에서 시작되기를 바랍니다.”

학생 지원자 부문 수상자:

- 1등 - RIT; Nathan Stevens, Michael Ray 및 Stephanie Stoner, *Kingdom of the Tao* 부문.
- 2등 - 뉴욕대학(New York University, NYU); Weiyu “Ivy” Li, Liyang “Lea” Liu 및 Zijian “Zed” Zhou, *Monsterologist* 부문.
- 3등 - 렌셀러 폴리테크닉대학교(Rensselaer Polytechnic Institute); Janice Ho, Diana Nguyen 및 Neil Clarke, *Phony* 부문.

개인 개발자 부문 수상자:

- 1등 - Evan Anthony, Jeremy Abel 및 Mercy Lomelin, 뉴욕시, *Genesis Noir* 부문.
- 2등 - Matthew Weise 및 Clara Fernandez-Vara, 뉴욕시, *The Myth Machine* 부문.
- 3등 - Waseque Qazi, 버펄로시, *Shotgun Farmers* 부문.

두 가지 부문의 1등 수상자들은 모두 12,000달러 탔습니다. 2등 수상자는 각각 8,000달러, 3등은 각각 5,000달러 탔습니다. 수상자들은 또한 최대 1년 동안 RIT, 뉴욕대학 또는 렌셀러 폴리테크닉대학교의 현장 인큐베이터에 가입하여 멘토 네트워크에 접속할 수 있습니다.

엠파이어 스테이트 개발공사(Empire State Development, ESD)의 과학, 기술 및 혁신 부문에서 2016년 1월에 RIT, NYU 및 RPI를 디지털 게임 중심(Digital Gaming Hubs)으로 지정하여 2018년 12월 31일까지 유지하기로 하였습니다. 이 중심은 뉴욕주로부터 매년 15만 달러의 보조금을 3년간 받았습니다. 이 중심의 목표는 새로운 게임이나 회사가 탄생할 수 있는 혁신과 협력적인 활동들을 육성하며 자원과 멘토링을 제공하여 학생들과 사업가들이 디지털 게임 산업에 뛰어 들 수 있도록 독려하는 것입니다. 중심은 또한 기존의 회사들의 게임 컨셉, 기술 및 트렌드를 지원하며 게임 커뮤니티 지원에 초점을 둔 이벤트를 주최합니다.

과학, 기술, 인큐베이션 및 사업가의 상원 특별 위원회 위원장 Martin J. Golden 상원의원은 이렇게 말했습니다. “이 대회는 천재들과 엄청나게 노력하는 개인과 회사들을 발견하고 그들을 격려하는 아주 훌륭한 시작입니다. 뉴욕은 세계 게임 산업 중에서 최고의 재능과 학문적인 프로그램을 갖고 있습니다. 이 게임 중심과 이번 대회는 우리에게 필요한 무대입니다. 하지만 우리는 이런 재능과 비즈니스들이 뉴욕에 남아 계속 성장할 수 있게 격려하는 더 많은 활동을 해야 합니다.”

Joseph R. Lentol 하원의원은 이렇게 말했습니다. “엄청난 재능과 지력을 겸비한 디지털

미디어 창조자들과 이런 중요한 대회를 추진한 주지사님께 축하의 인사를 드립니다. 뉴욕은 환상적인 디지털 미디어와 엔터테인먼트 부문을 뽐냅니다. 우리는 그들의 성공과 중요한 뉴욕주 제품을 탄생시키는 그들의 작업이 자랑스럽습니다.”

ESD 회장, CEO 겸 커미셔너 Howard Zemsky는 이렇게 말했습니다. “일부 디지털 게임 산업에서 가장 많은 재능과 창의력을 가진 사람들이 뉴욕주를 집으로 일컫습니다. 학생과 개인 개발자들의 새롭고 혁신적인 디지털 게임 설계와 제작을 독려하는 디지털 게임 중심의 노력과 게임 개발 도전 대회와 같은 방식으로 우리는 이 산업이 주에서의 성장을 더욱 강화합니다.”

뉴욕주 게임 개발 도전 관리자 및 RIT의 디지털 게임 중심 코디네이터 Robert Mostyn은 이렇게 말했습니다. “저는 이번 도전 대회에 대한 참여자들의 반응에 감동하였습니다. 참여 작품들의 질과 양은 뉴욕주가 엄청난 게임을 제작하는 대량의 재능을 보유하고 있음을 다시 한번 확인시켰습니다.”

핑거 레이크스 포워드 (Finger Lakes Forward) 계획의 촉진

오늘의 발표는 굳건한 경제 성장과 지역사회 발전을 창출하기 위한 지역의 종합 청사진인 “핑거 레이크스 포워드(Finger Lakes Forward)”계획을 보완합니다. 이 이니셔티브는 일자리 증가, 지역 자산 증가, 민간 투자 유치 및 빈곤 감소에 중점을 둡니다. 주 정부는 이 계획의 준비작업을 위해 2012년부터 이미 34억 달러 이상을 이 지역에 투자해 왔으며, 포토닉스, 농업, 식품 생산 및 고급 제조업을 포함한 주요 산업에 투자해왔습니다. 오늘날 실업률은 대공황 이전 이후로 가장 낮은 수준에 이르렀으며, 개인과 기업의 소득세가 낮아져 결과적으로 기업들은 로체스터, 바타비아, 캐넌다이고 같은 지역을 선택하여 성장과 투자의 목표로 삼고 있습니다.

2015년 12월에 Cuomo 주지사가 발표한 5억 달러 규모의 “Finger Lakes Forward” 업스테이트 활성화 계획은 민간 기업들이 25억 달러 이상을 투자하도록 장려할 것이며, 제출된 이 지역의 계획에서는 최대 8,200개의 신규 일자리가 창출될 것이라고 추정하고 있습니다. 보다 상세한 정보는 [여기](#)에서 확인할 수 있습니다.

###