



Per la diffusione immediata: 08/05/2017 IL GOVERNATORE ANDREW M. CUOMO

IL GOVERNATORE CUOMO ANNUNCIA I VINCITORI DELLA PRIMA COMPETIZIONE GAME DEV CHALLENGE A LIVELLO NAZIONALE

La competizione inaugurale ha ottenuto 40 iscrizioni da ogni parte di New York

Ai vincitori sono stati assegnati finanziamenti che li aiuteranno con lo sviluppo e la produzione del gioco

L'investimento integra l'iniziativa di rilancio regionale di successo "Finger Lakes Forward" volta a determinare una crescita economica e a creare nuove opportunità

Il Governatore Andrew M. Cuomo ha annunciato oggi i vincitori della prima competizione Game Dev Challenge dello Stato di New York, ospitata dal Centro per i media, le arti, i giochi, l'interazione e la creatività (Center for Media, Arts, Games, Interaction and Creativity) appartenente al Rochester Institute of Technology (RIT). Per la sfida inaugurale, RIT ha ricevuto 40 iscrizioni da studenti provenienti dalle università e dai college statali, così come da sviluppatori indipendenti da ogni parte di New York.

"Dato che il settore del gioco digitale continua a crescere in tutta New York, giovani sviluppatori e imprenditori stanno portando alla luce idee innovative in grado di alimentare la crescita in questo settore d'avanguardia", **ha commentato il Governatore Cuomo.** "Mi congratulo con i vincitori della prima competizione Game Dev Challenge e attendo di vedere il loro successo grazie alla collaborazione con hub di New York per il gioco digitale, per sviluppare le tecnologie digitali della prossima generazione ed espandere le loro idee e le loro aziende in tutto l'Empire State."

Game Dev Challenge invita studenti iscritti nei college e nelle università dello Stato di New York, e sviluppatori indipendenti che risiedono all'interno dello Stato, in modo da portare alla luce idee innovative relative alla produzione, per farlo è possibile richiedere sovvenzioni che supportino lo sviluppo di giochi digitali. RIT ha ricevuto 40 iscrizioni per la competizione inaugurale ed i richiedenti sono stati giudicati in base a varie discriminanti relative al gioco: idea, prototipo, business, piani di guida accademica e tempistiche di sviluppo. La Vice-governatrice Kathy Hochul ha preso parte alla cerimonia di premiazione presso il The Strong National Museum of Play a Rochester.

"L'inaugurale Game Dev Challenge dello Stato di New York evidenzia il ruolo emergente di RIT come media hub digitale", **ha commentato la Vice-governatrice Kathy Hochul, la quale ha presenziato all'annuncio.** "Attraverso MAGIC Spell Studios e in collaborazione con Strong Museum, RIT sta permettendo a New York di

posizionarsi in modo competitivo a livello globale in un settore dal valore stimato in 100 miliardi di dollari, creando nuovi posti di lavoro e opportunità. Mi congratulo con i vincitori di oggi e le loro scuole di appartenenza, NYU e RPI, e mi attendo di vedere la prossima generazione di giochi nascere proprio qui nello Stato di New York.”

Nella categoria studenti, i vincitori sono:

- Primo posto – RIT; Nathan Stevens, Michael Ray e Stephanie Stoner per *Kingdom of the Tao*.
- Secondo posto – New York University; Weiyu “Ivy” Li, Liyang “Lea” Liu e Zijian “Zed” Zhou per *Monsterologist*.
- Terzo posto – Rensselaer Polytechnic Institute; Janice Ho, Diana Nguyen e Neil Clarke per *Phony*.

Nella categoria sviluppatori indipendenti, i vincitori sono:

- Primo posto – Evan Anthony, Jeremy Abel e Mercy Lomelin della New York City, per *Genesis Noir*.
- Secondo posto – Matthew Weise e Clara Fernandez-Vara della New York City, per *The Myth Machine*.
- Terzo posto – Waseque Qazi da Buffalo per *Shotgun Farmers*.

Ai vincitori di entrambe le categorie sono stati aggiudicati 12.000 dollari. I secondi classificati hanno ricevuto entrambi 8.000 dollari. I terzi classificati hanno ricevuto entrambi 5.000 dollari. Inoltre, i vincitori verranno inclusi all'interno dell'incubatore di idee in loco presso il RIT, l'Università di New York o il Rensselaer Polytechnic Institute per un periodo fino ad un anno e avranno accesso a una rete di tutor.

Nel gennaio 2016, la Divisione scienza, tecnologia e innovazione (Division of Science, Technology and Innovation) appartenente a Empire State Development (ESD), ha designato RIT, NYU e RPI come Digital Gaming Hubs e questa designazione continuerà fino al 31 dicembre 2018. Gli hub sono supportati da un finanziamento triennale che garantisce annualmente 150.000 dollari provenienti dallo Stato di New York. L'obiettivo è quello di promuovere l'innovazione e le attività collaborative che creino nuovi giochi o compagnie, così come fornire le risorse e l'aiuto accademico necessario ad incoraggiare gli studenti e gli imprenditori a entrare nel settore del gioco digitale. Inoltre, gli hub aiuteranno le compagnie esistenti per quanto riguarda i concetti di gioco, le tecnologie e le tendenze, oltre ad ospitare eventi focalizzati sull'assistenza della comunità del gioco.

Il Senatore Martin J. Golden, Presidente del Comitato selezionato dal Senato su scienza, tecnologia, incubazione e imprenditorialità (Senate Select Committee on Science, Technology, Incubation and Entrepreneurship), ha commentato, “Questo è un ottimo primo passo per dare riconoscimento e incoraggiare individui e compagnie particolarmente dotati e dediti al duro lavoro. A livello mondiale, New York ha i migliori talenti e programmi accademici nel settore del gioco. I gaming hub e questo concorso sono le piattaforme di lancio che necessitiamo, ma dobbiamo fare ancora di più per incoraggiare questo talento e far sì che queste compagnie restino e crescano a New York.”

Il membro dell'Assemblea Joseph R. Lentol ha commentato, “Congratulazioni a questi talentuosi e incredibilmente intelligenti creatori di contenuti digitali, e al Governatore per aver promosso questa importante competizione. New York vanta un fantastico settore dell'intrattenimento e per quanto riguarda i contenuti digitali. Siamo orgogliosi per il loro successo e ci teniamo ad evidenziare come il loro lavoro sia un importante prodotto per lo Stato di New York.”

Howard Zemsky, Presidente, AD e Commissario ESD ha commentato, “Alcune delle menti più creative e talentuose dell'industria del gioco digitale considerano lo Stato di New York come la loro casa. Grazie a sforzi come quelli fatti per creare i Digital Gaming Hub, i quali stanno incoraggiando studenti e sviluppatori indipendenti a progettare e produrre nuovi giochi digitali innovativi, e al supporto di Game Dev Challenge, stiamo continuando a sostenere il ruolo crescente dello Stato in questo settore.”

Robert Mostyn, Amministratore di Game Dev Challenge per lo Stato di New York e coordinatore Digital Gaming Hub presso il RIT, ha commentato, “Sono più che elettrizzato dalla risposta che abbiamo ricevuto per questa sfida. La qualità e l'ammontare delle iscrizioni che abbiamo ricevuto conferma il fatto che lo Stato di New York possieda un'enorme quantità di talenti ed evidenzia come si stiano producendo giochi davvero straordinari.”

Accelerare l'iniziativa Finger Lakes Forward

L'annuncio di oggi integra inoltre “Finger Lakes Forward”, il progetto complessivo della regione per generare una solida crescita economica e un solido sviluppo della comunità. Questa iniziativa si basa sulla possibilità di aumentare i posti di lavoro, incrementare il benessere regionale, incentivare gli investimenti privati e ridurre la povertà. Dal 2012, lo Stato ha già investito più di 3,4 miliardi di dollari nella regione, al fine di porre le basi per il piano, il quale include l'investimento in settori chiave, tra i quali quello agricolo, della fotonica, della produzione alimentare e manifatturiero avanzato. Oggi, la disoccupazione è scesa ai livelli più bassi da quelli registrati sin da prima che iniziasse la “Grande recessione”; le imposte sul reddito personale e aziendale sono scese; e al momento le aziende possono scegliere luoghi come Rochester, Batavia e Canandaigua come destinazioni per crescere e investire i propri utili.

L'Iniziativa di rivitalizzazione della parte settentrionale dello Stato “Finger Lakes Forward”, da 500 milioni di dollari, annunciata dal Governatore Cuomo nel dicembre 2015 darà incentivi a imprese private perché investano molto più di 2,5 miliardi di dollari – e il piano regionale, così come presentato, prevede fino a 8.200 nuovi posti di lavoro. Ulteriori informazioni sono disponibili [qui](#).

###