



Pour publication immédiate : 08/05/2017

GOUVERNEUR ANDREW M. CUOMO

## LE GOUVERNEUR CUOMO ANNONCE LES LAURÉATS DU TOUT PREMIER CONCOURS GAME DEV CHALLENGE À L'ÉCHELLE DE L'ÉTAT

*Le défi inaugural a reçu 40 candidatures provenant des quatre coins de  
l'État de New York*

*Les lauréats se sont vus attribuer un financement pour les aider dans  
le développement et la production de jeux*

*L'investissement complète le projet « Finger Lakes Forward », le plan réussi de la  
région pour stimuler l'économie et créer de nouvelles opportunités*

Le Gouverneur Andrew M. Cuomo a annoncé aujourd'hui les lauréats du premier Défi de développement de jeux de l'État de New York (New York State Game Dev Challenge), accueilli par le Centre pour les médias, les arts, les jeux, l'interactivité et la créativité de l'Institut des technologies de Rochester (Rochester Institute of Technology's Center for Media, Arts, Games, Interaction and Creativity). L'Institut des technologies de Rochester (RIT) a reçu 40 candidatures à l'occasion du défi inaugural de la part d'étudiants des collèges et universités de l'État, ainsi que de développeurs indépendants des quatre coins de l'État de New York.

« Tandis que l'industrie des jeux numériques poursuit sa croissance à travers New York, de jeunes entrepreneurs et développeurs concrétisent des idées innovantes et stimulent la croissance dans ce secteur de pointe », **a déclaré le Gouverneur Cuomo.** « Je félicite les gagnants du tout premier Défi de développement de jeux et je me réjouis de leur réussite future alors qu'ils collaborent avec les pôles du jeu numérique de New York, développent des technologies numériques de nouvelle génération et étendent leurs idées et leurs entreprises à travers l'Empire State. »

Le Défi de développement de jeux a invité des étudiants inscrits dans les collèges et universités de New York, ainsi que des développeurs indépendants résidant dans l'État, à apporter des idées innovantes de production, en postulant pour remporter des récompenses destinées à soutenir le développement des jeux numériques. Le RIT a reçu 40 candidatures pour le défi inaugural, et les candidats ont été jugés sur leur présentation d'idées de jeux, leur prototype, leurs projets d'entreprise et de mentorat, ainsi que leur calendrier de développement. La Lieutenante-Gouverneure Kathy Hochul a assisté à la cérémonie de remise des récompenses au Musée national du jeu Strong (The Strong National Museum of Play) à Rochester.

« Le Défi inaugural de développement de jeux de l'État de New York met en relief le rôle émergent du RIT en tant que pôle des médias numériques », **a déclaré la Lieutenant-Gouverneure Kathy Hochul, qui a assisté à l'annonce.** « Grâce aux Magic Spell Studios et en partenariat avec le Strong Museum, le RIT met New York en position de concurrent mondial dans une industrie de 100 milliards de dollars, créant ainsi de nouveaux emplois et opportunités. Je félicite les lauréats d'aujourd'hui et leurs écoles participantes, New York University (NYU) et l'Institut polytechnique de Rensselaer (Rensselaer Polytechnic Institute, RPI), et je suis heureuse de voir la prochaine génération de jeux commencer ici, dans l'État de New York. »

Dans la catégorie étudiants, les lauréats sont :

- Première place – RIT ; Nathan Stevens, Michael Ray et Stephanie Stoner pour *Kingdom of the Tao*.
- Deuxième place – New York University ; Weiyu « Ivy » Li, Liyang « Lea » Liu et Zijian « Zed » Zhou pour *Monsterologist*.
- Troisième place – Institut polytechnique de Rensselaer ; Janice Ho, Diana Nguyen et Neil Clarke pour *Phony*.

Dans la catégorie développeurs indépendants, les lauréats sont :

- Première place – Evan Anthony, Jeremy Abel et Mercy Lomelin de la ville de New York, pour *Genesis Noir*.
- Deuxième place – Matthew Weise et Clara Fernandez-Vara de la ville de New York, pour *The Myth Machine*.
- Troisième place – Waseque Qazi de Buffalo pour *Shotgun Farmers*.

Les lauréats de la première place dans les deux catégories ont remporté 12 000 dollars. Les gagnants de la seconde place ont reçu 8 000 dollars chacun, et les lauréats de la troisième place ont chacun reçu 5 000 dollars. Les gagnants seront également intégrés à un incubateur du RIT, de New York University ou de l'Institut polytechnique de Rensselaer pour une durée pouvant aller jusqu'à une année, et ils auront accès à un réseau de mentors.

La Division des sciences, des technologies et de l'innovation d'Empire State Development (Empire State Development's Division of Science, Technology and Innovation), a nommé le RIT, NYU et le RPI Pôle du jeu numérique (Digital Gaming Hubs) en janvier 2016, et cette dénomination sera valable jusqu'au 31 décembre 2018. Les pôles sont soutenus par une subvention de 150 000 dollars de l'État de New York par an sur trois ans. L'objectif est de favoriser l'innovation et les activités de collaboration qui créent de nouveaux jeux ou entreprises, ainsi que de fournir des ressources et un mentorat qui encouragent les étudiants et les entrepreneurs à entrer dans l'industrie du jeu numérique. Les pôles aident également les entreprises existantes concernant les concepts, technologies et tendances des jeux, et ils accueillent des événements axés sur l'assistance à la communauté des joueurs.

**Le Sénateur Martin J. Golden, Président du Comité spécial sénatorial sur les sciences, les technologies, l'incubation et l'entrepreneuriat (Senate Select Committee on Science, Technology, Incubation and Entrepreneurship), a déclaré :** « Il s'agit d'une excellente première étape dans la reconnaissance et l'encouragement de ces individus et entreprises talentueux et incroyablement assidus. New York possède les meilleurs programmes académiques et de talents pour l'industrie des jeux dans le monde. Les pôles de jeux et ce concours sont les tremplins dont nous avons besoin, mais nous devons faire encore davantage pour encourager ces talents et ces entreprises à rester et à se développer à New York. »

**Le membre de l'Assemblée, Joseph R. Lentol, a déclaré :** « Félicitations à ces créateurs de médias numériques talentueux et extrêmement intelligents, et au Gouverneur d'avoir promu cet important concours. New York possède un fantastique secteur des médias et du divertissement numériques. Nous sommes fiers de leur succès et de pouvoir revendiquer leur travail en tant que produit important de l'État de New York. »

**Le Président, PDG et Commissaire d'Empire State Development, Howard Zemsky, a déclaré :** « Certains des esprits les plus talentueux et les plus créatifs de l'industrie du jeu numérique résident dans l'État de New York. Grâce à des efforts comme nos pôles du jeu numérique, qui encouragent les étudiants et les développeurs indépendants à concevoir et produire de nouveaux jeux numériques innovants, et le Défi de développement de jeux, nous stimulons encore davantage le rôle croissant de l'État dans ce secteur. »

**Robert Mostyn, administrateur du Défi de développement de jeux de l'État de New York (New York State Game Dev Challenge) et Coordinateur du pôle du jeu numérique (Digital Gaming Hub) du RIT, a déclaré :** « Je suis très heureux des réponses que nous avons reçues pour ce défi. La qualité et le nombre des candidatures que nous avons reçues confirme le fait que l'État de New York possède une immense quantité de talents et que nous produisons des jeux extraordinaires. »

### **Amplifier l'initiative Finger Lakes Forward**

L'annonce d'aujourd'hui est un complément à « Finger Lakes Forward », le projet complet de la région visant à générer une forte croissance économique et un développement communautaire solide. Cette initiative est axée sur la création d'emplois, l'enrichissement régional, l'encouragement des investissements privés et la réduction de la pauvreté. L'État a déjà investi plus de 3,4 milliards de dollars dans la région depuis 2012 afin de jeter les bases pour le plan, qui comprend des investissements dans des secteurs clés, comme la photonique, l'agriculture, la production alimentaire et la fabrication de haute qualité. Aujourd'hui, le taux de chômage est au plus bas niveau depuis la Grande Récession ; les impôts sur le revenu et sur les sociétés sont en baisse ; et par conséquent, les entreprises choisissent des endroits comme Rochester, Batavia et Canandaigua comme destination de croissance et d'investissement.

L'Initiative de revitalisation du Nord de l'État « Finger Lakes Forward » de 500 millions de dollars annoncée par le Gouverneur Cuomo en décembre 2015 incitera les entreprises privées à investir un montant bien supérieur à 2,5 milliards de dollars, et le

plan de la région, tel qu'il a été soumis, prévoit jusqu'à 8 200 nouveaux emplois. Des informations complémentaires sont disponibles [ici](#).

###

Des informations complémentaires sont disponibles à l'adresse [www.governor.ny.gov](http://www.governor.ny.gov)  
État de New York | Chambre Exécutive | [press.office@exec.ny.gov](mailto:press.office@exec.ny.gov) | 518.474.8418