



Para su publicación inmediata: 09/04/2018 GOBERNADOR ANDREW M. CUOMO

EL GOBERNADOR CUOMO ANUNCIA LA INVERSIÓN ESTATAL MÁS GRANDE DEL PAÍS EN EDUCACIÓN EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

El Presupuesto del Año Fiscal 2019 incluye una inversión anual por \$6 millones destinada a la capacitación de maestros y nuevos estándares académicos para ciencias de la computación, a fin de brindar educación en ciencias de la computación en los grados K-12 de todo el Estado

Forma parte del Plan de Acción 2018 para las Mujeres impulsado por el Gobernador y se diseñó para cerrar la brecha de género en STEM al garantizar acceso igualitario a las ciencias de la computación

Este compromiso histórico garantiza que todas las escuelas primarias, secundarias y superiores de todo el Estado brinden educación en ciencias de la computación para 2025

Forma parte de los esfuerzos continuos del Gobernador por preparar a los estudiantes y a sus comunidades para alcanzar el éxito en la economía del siglo XXI

El gobernador Andrew M. Cuomo anunció hoy la inversión estatal más grande del país en educación en ciencias de la computación. El Presupuesto del Año Fiscal 2019 incluye una inversión anual por \$6 millones destinada al desarrollo profesional de maestros que, junto con la creación de nuevos estándares académicos para las ciencias de la computación, garantizará que todas las escuelas primarias, secundarias y superiores del Estado brinden educación en ciencias de la computación para 2025. Diseñada como un compromiso por \$30 millones en 5 años, esta inversión histórica proporcionará a los estudiantes de Nueva York las habilidades necesarias para los empleos del futuro y ayudará a que el Estado mantenga su competitividad por muchas décadas.

“Debemos brindar a nuestros niños herramientas y recursos que nivelen el campo de juego y ayudar a garantizar que cada estudiante de Nueva York, sin importar su sexo, raza o código postal, pueda alcanzar el éxito”, expresó **el gobernador Cuomo**. “Con la inversión más grande del país en educación en ciencias de la computación, nos aseguraremos de que los estudiantes de Nueva York reciban la formación y

capacitación que necesitan para unirse a la fuerza de trabajo del futuro y contribuir a que Nueva York continúe progresando”.

“En los innumerables foros y escuelas a los que asistí en todo el Estado, alenté a las niñas a que consideraran carreras relacionadas con las áreas de STEM”, **afirmó la vicegobernadora Kathy Hochul**. “Este es un camino infalible hacia la independencia económica, y brinda una oportunidad clave para cerrar la brecha de género. Nuestra inversión sin precedentes en educación en ciencias de la computación tiene el potencial de abrir puertas y cambiar la vida de mujeres jóvenes. También envía un claro mensaje a los empleadores en todo el país de que el estado de Nueva York ofrece una fuerza de trabajo altamente calificada y preparada para asumir los empleos de hoy y del mañana”.

Melissa DeRosa, secretaria del Gobernador y presidenta del Consejo sobre Mujeres y Niñas del estado de Nueva York, expresó: “Estamos comprometidos a brindar a las niñas las herramientas que necesitan para alcanzar el éxito en todas las industrias y a romper con las barreras de género, y no existe mejor forma de garantizar la representación equitativa de las mujeres en el ámbito de la tecnología que asegurar el acceso igualitario a la educación en ciencias de la computación. Esta inversión es la primera en su tipo y promoverá nuestro plan de acción para las mujeres al preparar a todas las niñas para que se conviertan en creadoras y líderes de nuestro futuro”.

Esta política forma parte del Plan de Acción 2018 para las Mujeres impulsado por el Gobernador, que se esfuerza por cerrar la brecha de género en STEM al garantizar acceso igualitario a las ciencias de la computación a una edad temprana.

La enseñanza de nuevas tecnologías es más importante que nunca. La tecnología está entre los sectores de crecimiento más rápido y mejores pagos en la actualidad, y es la ocupación más solicitada en el estado de Nueva York. Los empleos de la informática conforman dos tercios de todos los potenciales nuevos empleos en STEM, pero, aunque el 93% de los padres informan que quieren que sus hijos estudien ciencias de la computación, la mayoría de las escuelas públicas de Nueva York no cuentan con los recursos necesarios para enseñar esta asignatura en las aulas.

Esta inversión anual por \$6 millones proporcionará a los maestros la capacitación y las habilidades básicas que necesitan para enseñar ciencias de la computación en las aulas y preparar a los estudiantes de Nueva York para la economía del siglo XXI. Los subsidios se otorgarán a los distritos a través de un proceso de concursos, y el foco inicial estará centrado en los grados K-8 y en dar prioridad a las escuelas que más lo necesiten.

Asimismo, el Gobernador reunirá un grupo de trabajo compuesto por educadores y expertos del sector para desarrollar un nuevo modelo de estándares académicos en materia de ciencias de la computación del estado de Nueva York para los grados K-12. Los nuevos estándares de ciencias de la computación brindarán la base fundamental para garantizar la calidad e implementación eficaz del programa en todo el Estado.

Josh Silverman, director ejecutivo de Etsy y presidente de ScriptEd, expresó: “Felicitamos al gobernador Cuomo por su trabajo para garantizar que todos los

estudiantes puedan acceder equitativamente a una educación del siglo XXI. Lograr que todas las escuelas primarias, secundarias y superiores puedan ofrecer educación en ciencias de la computación es fundamental para el éxito de nuestras empresas y nuestras comunidades”.

Fred Wilson, socio de Union Square Ventures, dijo: “La educación en ciencias de la computación no se trata solamente de preparar a nuestros estudiantes para buenos empleos y suministrar a nuestras empresas los talentos que necesitan para alcanzar el éxito. Se trata de ayudar a los estudiantes a alcanzar una nueva clase de alfabetización que les resultará necesaria para llevar una vida exitosa en nuestro mundo del siglo XXI. Que las ciencias de la computación se enseñen en todas las escuelas de nuestro Estado es beneficioso para nuestros estudiantes, nuestras empresas y nuestras comunidades”.

Julie Samuels, directora ejecutiva de Tech:NYC, dijo: “El recurso más grande de Nueva York siempre ha sido la diversidad de las personas que viven en el Estado. El compromiso asumido por el Gobernador con la educación en ciencias de la computación garantizará que todos los neoyorquinos tengan la posibilidad de acceder a empleos bien remunerados y creará un verdadero valor para las empresas de Nueva York que buscan talento tecnológico a nivel local. Es una inversión significativa en nuestro futuro económico”.

Jake Baskin, director ejecutivo de la Asociación de Maestros de Ciencias de la Computación (CSTA, por sus siglas en inglés), sostuvo: “La creación de estándares de ciencias de la computación y una financiación destinada al desarrollo profesional constituyen un gran avance para los maestros y estudiantes de Nueva York. El acceso a un desarrollo profesional de alta calidad es principalmente lo que piden todos nuestros miembros, y estos fondos lo harán posible”.

Kathryn Wylde, presidenta y directora ejecutiva de Partnership for New York City, señaló: “Todos los días, en el estado de Nueva York, se publican aproximadamente 400.000 empleos, la mayoría de los cuales requieren habilidades tecnológicas. Este programa aborda la necesidad de una mayor cantidad de educadores con conocimientos actualizados de ciencias de la computación que puedan preparar a los neoyorquinos para cubrir estas ofertas de empleo y satisfacer las necesidades de los empleadores en los sectores de alto crecimiento de la economía”.

Brian O'Kelley, director ejecutivo de AppNexus, manifestó: “La educación en ciencias de la computación es fundamental para garantizar que nuestros niños cuenten con las habilidades que necesitan para alcanzar el éxito en un mundo cada vez más tecnológico y resolver los complejos problemas multidimensionales del mañana. Estoy ansioso por ver la inversión que el Estado hará en la capacitación de los jóvenes neoyorquinos para que puedan acceder a los empleos técnicos que son fundamentales para el éxito de empresas como AppNexus”.

El director ejecutivo de Code.org, Hadi Partovi, comentó: “Con uno de los planes más ambiciosos del país, Nueva York está en camino de convertirse en líder en materia de educación en ciencias de la computación. Quiero felicitar al gobernador Cuomo y al

estado de Nueva York por aprobar un presupuesto que no solo da prioridad, sino que amplía el acceso a la educación en ciencias de la computación a los grados K-12”.

###

Noticias adicionales en www.governor.ny.gov.
Estado de Nueva York | Cámara Ejecutiva | press.office@exec.ny.gov | 518.474.8418

[CANCELAR SUSCRIPCIÓN](#)