



Para su publicación inmediata: 12/04/2018 GOBERNADOR ANDREW M. CUOMO

## EL GOBERNADOR CUOMO ANUNCIA A LOS GANADORES DE LA SEGUNDA RONDA DEL RETO DE DESARROLLADORES DEL ESTADO

*Los ganadores recibieron fondos para ayudar con el desarrollo y la producción de juegos*

*El reto inaugural recibió 25 solicitudes de todo Nueva York*

*La innovadora competencia complementa a “Finger Lakes Forward”, la estrategia integral de la región para revitalizar las comunidades e impulsar la economía*

El gobernador Andrew M. Cuomo anunció hoy a los ganadores de la segunda ronda del Reto de Desarrolladores de Juegos del estado de Nueva York. El Reto invitó a los estudiantes inscriptos en los institutos y las universidades del estado de Nueva York, y a los desarrolladores independientes que residen dentro del Estado, a llevar a producción ideas innovadoras al postularse para ganar adjudicaciones para respaldar el desarrollo de los juegos digitales. Los solicitantes fueron evaluados en base a la presentación de la idea de su juego, el prototipo, los planes de tutoría y negocio y el cronograma de desarrollo.

“Estos desarrolladores son lo mejor de lo mejor y están impulsando el crecimiento de la floreciente industria de juegos digitales en todo Nueva York”, **expresó el gobernador Cuomo**. “Felicitó a todos los ganadores de hoy en este sector innovador, y espero con ansias su futura colaboración con nuestros centros de juegos digitales en expansión mientras desarrollan esta próxima generación de tecnología digital en el Estado Imperio”.

Los ganadores fueron seleccionados en un evento organizado por el Center for Media, Arts, Games, Interaction and Creativity (MAGIC) del Instituto de Tecnología de Rochester (RIT, por sus siglas en inglés) en The Strong en Rochester. En total, la competencia recibió 25 proyectos.

### **Ganadores en la categoría de estudiantes:**

**Primer puesto:** RIT-- Aesthetician Labs: Noah Ratcliff, un estudiante de tercer año de diseño y desarrollo de juegos de Columbus, Ohio; Aidan Markham, un estudiante de tercer año de diseño y desarrollo de juegos de Rochester, NY; y Sam Cammarata, un

estudiante de segundo año de diseño y desarrollo de juegos de Holland, NY, por Crazy Platez.

**Segundo puesto:** RIT-- Team Odyssey: Alexander Woodward, un estudiante de cuarto año de diseño y desarrollo de juegos de Centerville, OH; Stephen Callan, un estudiante de tercer año de diseño y desarrollo de juegos de Pittsburgh; Justine Levine, un estudiante de tercer año de diseño y desarrollo de juegos de Somers, NY; y Edward Opich, un estudiante de tercer año de diseño y desarrollo de juegos de Conesus, NY, por Odyssey.

**Tercer puesto:** Rensselaer Polytechnic Institute (RPI) -- Team Tunacat: Fanghong Dong, un estudiante de segundo año de arte y ciencias de simulación y juegos de China; y Hongyang Lin, un estudiante de segundo año de arte y ciencias de simulación y juegos de China, por *Mastery*.

**Ganadores en la categoría de desarrollador independiente:**

**Primer puesto:** Razbury Games—Dean Razavi, de Nueva York, NY, por *From Rust*.

**Segundo puesto:** Snow Day Software—Colby Breidenstein y Brian Russ, de Buffalo, NY, por *Hovership Havoc*.

**Tercer puesto:** Imaginary Monsters—Peter Lazarski, de Rochester, NY, por *Abyxis*.

Los ganadores del primer puesto en las dos categorías obtuvieron \$12.000 cada uno; los ganadores del segundo puesto en las dos categorías obtuvieron \$8.000 cada uno; y los ganadores del tercer puesto en las dos categorías obtuvieron \$5.000 cada uno. El dinero será utilizado para ayudar en el desarrollo y la producción de sus juegos. También, se incluirá a los ganadores en una incubadora *in situ* en el RIT, la NYU o el RPI por hasta un año y tendrán acceso a una red de mentores. Puede encontrar las fotografías de los ganadores [aquí](#).

**El presidente, director ejecutivo y comisionado de ESD, Howard Zemsky, indicó:** “El Reto de Desarrolladores de Juegos destaca el papel emergente del RIT como un centro de medios digitales. Al alentar a los estudiantes y los desarrolladores independientes a diseñar y producir juegos digitales innovadores, las competencias como esta están creando nuevos puestos de trabajo y oportunidades en la región de Finger Lakes y en todo el Estado”.

**Robert Mostyn, administrador del Reto de Desarrolladores de Juegos del estado de Nueva York y coordinador del Centro de Juegos Digitales en el RIT, dijo:**

“Tenemos mucha suerte de contar con tantos talentos de la industria y red de apoyo a lo largo de todo el Estado. Junto con nuestros amigos y socios estamos trabajando para colocar al estado de Nueva York en el mapa nacional como un excelente lugar para crear juegos. Y este reto, y los desarrolladores que vamos a reconocer hoy, son una parte muy importante de esta red; y estamos emocionados de seguir ayudando a que esto crezca el día de hoy”.

El Departamento de Ciencias, Tecnología e Innovación del Empire State Development designó al RIT, la NYU y el RIT como Centros de Juegos Digitales en enero de 2016, y

llevarán esa designación hasta el 31 de diciembre de 2018. Los centros son respaldados por fondos del estado de Nueva York de \$150.000 por año durante tres años. El objetivo es fomentar la innovación y las actividades colaborativas que crean nuevos juegos o compañías, así como también proporcionar recursos y tutoría que alienten a los estudiantes y empresarios a ingresar a la industria del juego digital. Los centros también asisten a las compañías existentes con conceptos, tecnologías y tendencias de los juegos y llevan a cabo eventos centrados en ayudar a la comunidad de juegos.

Además, estos centros son ahora Centros de Excelencia diseñados para fomentar la colaboración entre la comunidad de investigación académica y el sector empresarial para desarrollar y comercializar nuevos productos y tecnologías, para promover el sector privado fundamental en el surgimiento de campos de alta tecnología en el estado de Nueva York, y para crear y expandir empresas relacionadas con la tecnología, aumentando el empleo. Este programa fue creado para mejorar y acelerar las operaciones de los centros beneficiarios en la facilitación de investigación y desarrollo conjunto de la universidad y la industria, la comercialización de productos y la capacitación laboral. Para obtener más información sobre el Reto de Desarrolladores de Juegos, haga clic [aquí](#).

### **Acerca del MAGIC Center del RIT**

El MAGIC Center del RIT es un laboratorio de investigación y desarrollo a nivel de la universidad sin fines de lucro y un estudio de producción con fines de lucro que ayuda en los esfuerzos de llevar las creaciones de medios digitales a los estándares del mercado y la comercialización. Los investigadores del cuerpo docente, el personal y los estudiantes y los practicantes se reunieron para crear, contextualizar y aplicar nuevo conocimiento en una multitud de campos y disciplinas relacionados, según sea apropiado, no solo para STEM o las artes y humanidades, sino para su intersección. MAGIC Spell Studios de RIT, que se mudará a un nuevo edificio en 2018, se enfoca en nutrir y hacer crecer nuevas empresas y en publicar y distribuir sus proyectos.

### **Aceleración de “Finger Lakes Forward”**

El anuncio de hoy complementa a “Finger Lakes Forward”, el plan integral de la región para generar un fuerte crecimiento económico y desarrollo comunitario. El estado de Nueva York ya ha invertido más de \$5.200 millones en la región desde 2012 para sentar las bases del plan, que incluyen inversión en industrias fundamentales como la fotónica, la producción agrícola y de alimentos y la manufactura avanzada. Hoy, el desempleo está en el nivel más bajo desde antes de la Gran Recesión, los impuestos sobre los ingresos para las empresas y las personas son bajos, y las empresas eligen lugares como Rochester, Batavia y Canandaigua como destinos donde crecer e invertir.

Actualmente, la región está acelerando el desarrollo del plan “Finger Lakes Forward” con una inversión estatal de \$500 millones a través de la Iniciativa de Revitalización de la Región Norte del Estado, anunciada por el gobernador Cuomo en diciembre de 2015. La inversión de \$500 millones del estado incentivará a las empresas privadas a invertir más de \$2.500 millones y el plan de la región, tal como fue presentado, proyecta la creación de hasta 8.200 puestos de trabajo. [Aquí](#) encontrará más información.

###

Noticias adicionales en [www.governor.ny.gov](http://www.governor.ny.gov).  
Estado de Nueva York | Cámara Ejecutiva | [press.office@exec.ny.gov](mailto:press.office@exec.ny.gov) | 518.474.8418

[CANCELAR SUSCRIPCIÓN](#)