



Для немедленной публикации: 12.04.2018      ГУБЕРНАТОР ЭНДРЮ М. КУОМО

## ГУБЕРНАТОР КУОМО (CUOMO) ОБЪЯВИЛ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ВТОРОГО ТУРА ПРОВОДИЩЕГОСЯ ШТАТОМ КОНКУРСА РАЗРАБОТЧИКОВ DEV CHALLENGE

*Победители получают финансирование на разработку и производство игр*

*На конкурс было подано 25 заявок со всего штата Нью-Йорк*

***Инновационный конкурс проводится в рамках программы «Фингер-Лейкс — вперед!» (Finger Lakes Forward) — полномасштабной региональной стратегии возрождения местных сообществ и развития экономики***

Губернатор Эндрю М. Куомо (Andrew M. Cuomo) сегодня объявил победителей второго тура Конкурса разработчиков New York State Game DEV Challenge. К участию в конкурсе были приглашены студенты колледжей и университетов штата Нью-Йорк, а также независимые разработчики, работающие на территории штата, чтобы запустить их инновационные идеи в производства благодаря призам на разработку электронных игр. Участники конкурса оценивались по презентации своих идей, пилотной модели, планам развития бизнеса и наставничества, а также по срокам разработки.

«Эти разработчики — лучшие из лучших, они стимулируют рост активно развивающейся отрасли электронных игр по всему штату Нью-Йорк, — **сказал губернатор Куомо (Cuomo)**. — Я поздравляю всех сегодняшних победителей в этом инновационном секторе и с нетерпением жду их дальнейшего сотрудничества с нашими растущими Центрами разработки электронных игр (digital gaming hubs) над развитием нового поколения цифровых технологий в Имперском штате (Empire State)».

Победители были отобраны на мероприятии, организованном Центром средств массовой информации, искусств, игр, взаимодействия и творчества (Center for Media, Arts, Games, Interaction and Creativity, MAGIC) при Технологическом институте Рочестера (Rochester Institute of Technology, RIT) в музее The Strong в г. Рочестер (Rochester). Всего на конкурс было подано 25 заявок.

### **Лауреаты в категории «студенты»:**

**Первое место:** Технологический институт Рочестера (RIT) — лаборатория Aesthetician Labs: Ноа Ратклифф (Noah Ratcliff), студентка третьего курса факультета проектирования и разработки игр из г. Колумбуса (Columbus), штат

Огайо (Ohio), Айдан Маркхэм (Aidan Markham), студент третьего курса факультета проектирования и разработки игр из г. Рочестера (Rochester), штат Нью-Йорк (NY), и Сэм Каммарата (Sam Cammarata), студент второго курса факультета проектирования и разработки игр из г. Холланда (Holland), штат Нью-Йорк (NY) — за игру Crazy Platez.

**Второе место:** Технологический институт Рочестера (RIT) — команда Team Odyssey: Александр Вудворд (Alexander Woodward), студент четвертого курса факультета проектирования и разработки игр из г. Сентервилла (Centerville), штат Огайо (OH), Стивен Каллан (Stephen Callan), студент третьего курса факультета проектирования и разработки игр из Питтсбурга (Pittsburgh), Жюстин Левин (Justine Levine), студентка третьего курса факультета проектирования и разработки игр из г. Сомерс (Somers), штат Нью-Йорк (NY), и Эдвард Опич (Edward Orich), студент третьего курса факультета проектирования и разработки игр из г. Конесус (Conesus), штат Нью-Йорк (NY) — за игру Odyssey.

**Третье место:** Политехнический институт округа Ренселлер (Rensselaer Polytechnic Institute) — команда Team Tunacat: Фанхун Дун (Fanghong Dong), студент второго курса факультета теории и практики моделирования из Китая, и Хунян Линь (Hongyang Lin), студент второго курса факультета теории и практики моделирования из Китая — за игру *Mastery*.

**В категории «независимые разработчики» лауреатами стали:**

**Первое место:** Компания Razbury Games — Дин Разави (Dean Razavi), г. Нью-Йорк, штат Нью-Йорк (NY), за игру *From Rust*.

**Второе место:** Компания Snow Day Software — Колби Брейденштейн (Colby Breidenstein) и Брайан Русс (Brian Russ), г. Буффало (Buffalo), штат Нью-Йорк (NY), за игру *Hovership Havoc*.

**Третье место:** Компания Imaginary Monsters — Питер Лазарски (Peter Lazarski), г. Рочестер (Rochester), штат Нью-Йорк, за игру *Abyxis*.

Лауреаты, занявшие первое место в обеих категориях, получают по 12 000 долларов; лауреаты, занявшие второе место в обеих категориях, получают по 8 000 долларов; и лауреаты, занявшие третье место в обеих категориях получают по 5 000 долларов. Средства должны быть использованы на помощь в разработке и производстве их игр. Победители также смогут в течение года заниматься в бизнес-инкубаторе при Технологическом институте Рочестера (Rochester Institute of Technology, RIT), Нью-Йоркском Университете (New York University, NYU) или Политехническом институте округа Ренселлер (Rensselaer Polytechnic Institute, RPI) и получат доступ к кругу наставников. Полный список победителей конкурса можно найти [здесь](#).

**Президент, генеральный директор и полномочный представитель корпорации Empire State Development (ESD) Говард Земски (Howard Zemsky):** «Конкурс разработчиков игр Game DEV Challenge продемонстрировал, что Технологический институт Рочестера (RIT) превращается в центр электронных мультимедийных разработок. Стимулируя студентов и независимых разработчиков разрабатывать и создавать инновационные электронные игры,

такие конкурсы создают новые рабочие места и возможности в регионе Фингер-Лейкс (Finger Lakes) и по всему штату».

**Роберт Мостин (Robert Mostyn), администратор конкурса New York State Game Challenge и координатор работы Центра электронных игр (Digital Games Hub) при Технологическом институте Рочестера (RIT):** «Нам невероятно повезло, что у нас есть так много талантов в нашей отрасли и сеть поддержки по всему штату. Вместе с нашими друзьями и партнерами мы работаем над тем, чтобы штат Нью-Йорк стал известен на национальном уровне как отличное место для разработки игр. Этот конкурс и те разработчики, которых мы сегодня награждаем, являются очень важной частью этой сети, и сегодня мы рады, что она продолжает расти».

Подразделение науки, технологий и инноваций (Division of Science, Technology and Innovation) корпорации Empire State Development назначило Технологический институт Рочестера (RIT), Нью-Йоркский Университет (NYU) и Политехнический институт округа Ренселлер (RPI) центрами разработки электронных игр (Digital Gaming Hubs) в январе 2016 г., и это назначение продлится вплоть до 31 декабря 2018 года. В течение этих трех лет центрам будет выделяться финансирование от штата Нью-Йорк в размере 150 000 долларов в год. Цель этого назначения — работа, направленная на организацию инновационной деятельности и сотрудничества, а также обеспечение ресурсов и наставничества с целью помочь студентам и предпринимателям выйти на рынок отрасли электронных игр. Эти центры также оказывают помощь существующим компаниям в области игровых концепций, технологий и тенденций и проводят мероприятия, направленные на помощь игровому сообществу.

Кроме того, эти центры сегодня являются центрами передового опыта, призванными содействовать сотрудничеству между научно-исследовательским сообществом и коммерческим сектором в целях разработки и коммерциализации новых продуктов и технологий для стимулирования критически важных инвестиций из частного сектора в новые высокотехнологичные области в штате Нью-Йорк, а также создания и расширения предприятий и рабочих мест в технологической отрасли. Данная программа была создана для расширения и повышения эффективности работы центров-получателей при содействии совместным университетским и отраслевым исследованиям и разработкам, коммерческому внедрению продуктов и подготовке кадров. Дополнительную информацию о конкурсе Game DEV Challenge можно найти [здесь](#).

### **О центре MAGIC при Технологическом институте Рочестера (RIT)**

Центр средств массовой информации, искусств, игр, взаимодействия и творчества (Center for Media, Arts, Games, Interaction and Creativity, MAGIC) при Технологическом институте Рочестера (Rochester Institute of Technology, RIT) — это некоммерческая университетская научно-исследовательская лаборатория и коммерческая производственная студия, которые способствуют доведению электронных мультимедийных разработок до рыночных стандартов и их коммерческому использованию. Профессорско-преподавательский состав, студенты-исследователи, художники и практики сотрудничают здесь над созданием, контекстуализацией и применением новых знаний во множестве смежных областей и дисциплин, не только в области точных наук или культуры и

искусства, но и там, где они пересекаются. Студия MAGIC Spell Studios при Технологическом институте Рочестера (RIT), которая переедет в новое помещение в 2018 году, будет заниматься поддержкой и развитием новых компаний, а также публикацией и распространением их проектов.

### **Ускорение реализации программы «Фингер-Лейкс — вперед!» (Finger Lakes Forward)**

Сегодняшнее объявление служит дополнением к всеобъемлющему региональному плану «Фингер-Лейкс — вперед!» (Finger Lakes Forward), призванному стимулировать мощный рост экономики и развитие сообщества. Начиная с 2012 года правительство штата уже успело выделить на развитие этого региона сумму, превышающую 5,2 млрд долларов, которая послужит основой для плановых инвестиций в ключевые отрасли, включая фотонику, сельское хозяйство, производство продуктов питания и создание перспективных технологий. Сегодня уровень безработицы снижается до самой низкой отметки с периода до начала Великой рецессии (Great Recession); идет процесс сокращения индивидуальных и корпоративных налогов на прибыль; а центрами роста активности предприятий и вложения инвестиций становятся такие города как Рочестер (Rochester), Батавия (Batavia) и Канандаиуга (Canandaigua).

Сейчас в регионе ускоренным темпом реализуется программа «Фингер-Лейкс — вперед!» (Finger Lakes Forward), на которую в рамках инициативы по развитию Северных регионов (Upstate Revitalization Initiative), объявленной губернатором Куомо (Cuomo) в декабре 2015 года, получено 500 млн долларов инвестиций. Вложенные штатом 500 млн долларов побудят частный бизнес инвестировать значительно больше 2,5 млрд долларов; план регионального развития также предполагает создание до 8200 новых рабочих мест. Более подробная информация [здесь](#).

###

Другие новости см. на веб-сайте [www.governor.ny.gov](http://www.governor.ny.gov)  
Штат Нью-Йорк | Executive Chamber | [press.office@exec.ny.gov](mailto:press.office@exec.ny.gov) | 518.474.8418

[ОТПИСАТЬСЯ](#)