



Para su publicación inmediata: 08/05/2017 GOBERNADOR ANDREW M. CUOMO

**EL GOBERNADOR CUOMO ANUNCIA LOS GANADORES DE LA PRIMERA  
COMPETENCIA DEL RETO DE DESARROLLADORES DE JUEGOS DEL ESTADO**

*El Reto Inaugural Recibió 40 Solicitudes de todo Nueva York*

*Los Ganadores Recibieron Fondos para Ayudar con el Desarrollo y  
la Producción de Juegos*

*La Inversión Complementa “Finger Lakes Forward”, el Exitoso Plan de la Región  
de la Región para Impulsar la Economía y Crear Nuevas Oportunidades*

El gobernador Andrew M. Cuomo anunció hoy los ganadores del primer Reto de Desarrolladores de Juegos del Estado de Nueva York, realizado por el Centro de Medios de Comunicación, Artes, Juegos, Interacción y Creatividad del Instituto de Tecnología de Rochester (RIT, por sus siglas en inglés). El RIT recibió 40 solicitudes para el reto inaugural de los estudiantes en institutos y universidades del estado y desarrolladores independientes de todo Nueva York.

“A medida que la industria del juego digital sigue creciendo en todo Nueva York, los jóvenes empresarios y desarrolladores buscan concretar ideas innovadoras e impulsar el crecimiento en este sector de vanguardia”, **dijo el gobernador Cuomo**. “Felicitó a los ganadores del primer Reto de Desarrolladores de Juegos y espero su éxito mientras colaboran con los centros de juegos digitales de Nueva York, desarrollan la tecnología digital de la próxima generación y expanden sus ideas y sus negocios en todo el Estado Imperio.”

El Reto de Desarrolladores de Juegos invitó a los estudiantes inscriptos en los institutos y las universidades del Estado de Nueva York, y a los desarrolladores independientes que residen dentro del estado, a llevar a producción ideas innovadoras al postularse para ganar adjudicaciones para respaldar el desarrollo de los juegos digitales. El RIT recibió 40 solicitudes para el reto inaugural y los solicitantes fueron juzgados en base a la presentación de la idea de su juego, el prototipo, los planes de tutoría y negocio y el cronograma de desarrollo. La vicegobernadora Kathy Hochul asistió a la ceremonia de premiación en The Strong National Museum of Play en Rochester.

“El Reto de Desarrolladores de Juegos inaugural del Estado de Nueva York destaca el papel emergente del RIT como un centro de medios digitales”, **sostuvo la vicegobernadora Kathy Hochul, quien estuvo presente en la ceremonia**. “A través de MAGIC Spell Studios y en asociación con el Strong Museum, el RIT está posicionando a Nueva York para competir de manera global en una industria de

\$100.000 millones, al crear nuevos puestos de trabajo y oportunidades. Felicito a los ganadores de hoy y sus escuelas participantes, la NYU (Universidad de Nueva York) y el RPI (Instituto Politécnico de Rensselaer), y espero ver a la próxima generación de juegos comenzar aquí en el Estado de Nueva York”.

En la categoría de estudiantes, los ganadores son:

- Primer lugar: RIT; Nathan Stevens, Michael Ray y Stephanie Stoner por *Kingdom of the Tao*.
- Segundo lugar: Universidad de Nueva York; Weiyu “Ivy” Li, Liyang “Lea” Liu y Zijian “Zed” Zhou por *Monsterologist*.
- Tercer lugar: Instituto Politécnico de Rensselaer; Janice Ho, Diana Nguyen y Neil Clarke por *Phony*.

En la categoría de desarrollador independiente, los ganadores son:

- Primer lugar: Evan Anthony, Jeremy Abel y Mercy Lomelin de la Ciudad de Nueva York, por *Genesis Noir*.
- Segundo lugar: Matthew Weise y Clara Fernandez-Vara de la Ciudad de Nueva York, por *The Myth Machine*.
- Tercer lugar: Waseque Qazi de Buffalo por *Shotgun Farmers*.

Los ganadores del primer lugar en las dos categorías recibieron \$12.000. Los ganadores del segundo lugar recibieron \$8.000 cada uno y los ganadores del tercer lugar recibieron \$5.000. Los ganadores también serán incluidos en un incubador in situ en el RIT, la Universidad de Nueva York, o el Instituto Politécnico de Rensselaer por hasta un año y tendrán acceso a una red de mentores.

El Departamento de Ciencias, Tecnología e Innovación del Empire State Development designó al RIT, la NYU y el RPI como Centros de Juegos Digitales en enero de 2016, y llevarán esa designación hasta el 31 de diciembre de 2018. Los centros son respaldados por fondos del Estado de Nueva York de \$150.000 por año durante tres años. El objetivo es fomentar la innovación y las actividades colaborativas que crean nuevos juegos o compañías, así como también proporcionar recursos y tutoría que alienten a los estudiantes y empresarios a ingresar a la industria del juego digital. Los centros también asisten a las compañías existentes con conceptos, tecnologías y tendencias de los juegos y llevan a cabo eventos centrados en ayudar a la comunidad de juegos.

**El senador Martin J. Golden, presidente del Comité Selecto del Senado de Ciencias, Tecnología, Incubación y Emprendimientos, dijo:** “Este es un gran primer paso para reconocer y alentar a estos individuos y compañías talentosos e increíblemente trabajadores. Nueva York cuenta con los mejores programas académicos y de talentos para la industria del juego en el mundo. Los centros de juegos y este concurso son las plataformas de lanzamiento que necesitamos, pero debemos hacer más para alentar a estos talentos y negocios para que se queden y crezcan en Nueva York”.

**El asambleísta Joseph R. Lentol comentó:** “Felicitaciones a estos creadores de medios digitales, talentosos y excesivamente inteligentes, y al Gobernador por promocionar esta importante competencia. Nueva York cuenta con un sector de entretenimiento y medios digitales fantástico. Estamos orgullosos de su éxito y de declarar su trabajo como un importante producto del Estado de Nueva York”.

**El presidente, director ejecutivo y comisionado de Empire State Development Howard Zemsky indicó:** “El Estado de Nueva York es el hogar de algunas de las mentes más talentosas y creativas de la industria de los juegos digitales. Con esfuerzos como nuestros Centros de Juegos Digitales, que alientan a los estudiantes y a los desarrolladores independientes a diseñar y producir nuevos juegos digitales innovadores, y el Reto de Desarrolladores de Juegos, estamos reforzando aún más el papel del crecimiento de esta industria en el estado”.

**Robert Mostyn, administrador del Reto de Desarrolladores de Juegos del Estado de Nueva York y coordinador del Centro de Juegos Digitales en el RIT, dijo:** “Estoy encantado con la respuesta que recibimos para este reto. La calidad y la cantidad de solicitudes que recibimos reafirma el hecho de que el Estado de Nueva York cuenta con mucho talento y que estamos produciendo juegos increíbles”.

### **Aceleración de Finger Lakes Forward**

El anuncio de hoy complementa “Finger Lakes Forward”, el plan integral de la región para generar un fuerte crecimiento económico y desarrollo comunitario. Esta iniciativa se ocupa prioritariamente de generar empleo, aumentar la riqueza regional, atraer inversiones privadas y reducir la pobreza. El Estado ya ha invertido más de \$3.400 millones en la región desde 2012 para sentar las bases para el plan, que incluyen inversión en industrias fundamentales tales como la fotónica, la agricultura y producción de alimentos, y la fabricación avanzada. Hoy, el desempleo está en el nivel más bajo desde antes de la Gran Recesión; los impuestos sobre los ingresos para las empresas y las personas son bajos; y, como resultado, las empresas eligen lugares como Rochester, Batavia y Canandaigua como destinos donde crecer e invertir.

La Iniciativa de Revitalización de la Región Norte del Estado “Finger Lakes Forward” anunciada por el gobernador Cuomo en diciembre de 2015 tiene un presupuesto de \$500 millones y será un fuerte incentivo para que las empresas privadas inviertan por lo menos \$2.500 millones (probablemente mucho más). El plan para la región proyecta la creación de 8.200 nuevos empleos. Más información disponible [aquí](#).

###