



Для немедленной публикации: 30.06.2023

ГУБЕРНАТОР КЭТИ ХОКУЛ

ГУБЕРНАТОР ХОКУЛ ОТМЕЧАЕТ ЗАВЕРШЕНИЕ ПРОЕКТА ПО РАСШИРЕНИЮ НАЦИОНАЛЬНОГО МУЗЕЯ ИГРЫ СТРОНГ СТОИМОСТЬЮ 75 МЛН ДОЛЛАРОВ В ЦЕНТРЕ РОЧЕСТЕРА

Проект включает строительство дополнительных сооружений площадью 90 тыс. кв. футов (8361 кв. м), в том числе нового входного атриума, нескольких интерактивных выставок, внешних площадок, парковки и т.д.

Эта инвестиция дополняет программу «Фингер-Лейкс — вперед!» (Finger Lakes Forward) — комплексную стратегию возрождения сообществ и развития экономики региона

Сегодня губернатор Хокул объявила о завершении работы над 75-миллионным проектом по расширению Национального музея игры Стронг (Strong National Museum of Play), расположенного в сердце центральной части Рочестера. В занимающем площадь больше, чем городской квартал, Музее Стронг расположены практичные, динамичные и интерактивные демонстрационные пространства. Заключительный этап работ – пристройка к главной туристической достопримечательности Фингер-Лейкс площадью более 90 тыс. кв. футов – вмещает множество нововведений, в том числе новый входной атриум с интерактивными дисплеями, красочные указатели маршрутов по зданию, созданную по последнему слову техники эффективную стойку регистрации, зоны охраны и оказания первой помощи. В атриуме имеется огромный высокий потолок и стеклянные стены, позволяющие залить пространство светом и придать ему ощущение открытости в течение дня, а также обеспечить световое освещение помещения ночью. На первом этаже также имеется магазин подарков расширенной площади и проход к новой парковке, построенной на первом этапе осуществления проекта. Ожидается, что эти усовершенствования окажут мощное влияние на ежегодную посещаемость объекта, которая, по оценкам сотрудников музея, вырастет почти до миллиона человек к 2026 году, что гораздо больше по сравнению с предыдущим пиком в 600 тысяч посетителей до пандемии.

«Перерезая ленточку, мы начинаем новую главу в истории Национального музея игры Стронг, одной из крупнейших туристических достопримечательностей региона и мотора, движущего наши постоянные усилия по возрождению

центральной части Рочестера, – **заявила губернатор Хокул.** – В течение более полувека Музей Стронг привлекал посетителей со всего мира своими потрясающими экспонатами и фантастическими экспозициями и благодаря поддержке государства он сможет это делать еще в течение многих-многих лет. Продуманные стратегические инвестиции в главные культурные центры Нью-Йорка – это ключ к подъему туризма, созданию новых рабочих мест и стимулированию экономического развития, и я не перестану поддерживать такие учреждения, как Музей Стронг, чтобы раскрыть экономический потенциал нашего штата».

Основанный в 1968 году, Музей Стронг демонстрирует интерактивные и игровые экспозиции, разъясняющие историю игр, игрушек, кукол и видеоигр. Проект расширения включает 24 тыс. кв. футов (2230 кв. м) площадей, на которых размещаются экспозиции ESL Digital Worlds, крупнейшей в мире действующей аркадной игры Donkey Kong и игрового парка Hasbro Game Park. Посетители также смогут полетать на спасательном вертолете, проехаться по окружающей территории на детском поезде и пройти по тропическому лесу, в котором свободно летают сотни бабочек. Благодаря этому преобразовательному проекту расширения Музей Стронг сегодня стал одним из крупнейших исторических музеев в США.

Президент и генеральный директор Музея Стронг Стив Дубник (Steve Dubnik): «Проект расширения Музея Стронг (включающий крыло площадью 90 тыс. кв. футов, паркинг и внешние площадки) сильно изменит Рочестер и станет сердцем нового Района игр (Neighborhood of Play). Открытие нового крыла, последней части здания, оживит как музей, так и город, регион и весь штат. Проект был бы невозможен, если бы его с самого начала не поддерживали власти штата и корпорация Empire State Development, а также без исходной инвестиции в 20 млн долларов в рамках Инициативы экономического восстановления северных регионов (Upstate Revitalization Initiative)».

Постоянное преобразование Музея Стронг является лишь одной частью масштабного, трехэтапного проекта развития в так называемом Районе игр, который предусматривает строительство рядом с музеем отеля, реконструкцию жилых зданий и помещений смешанного назначения, а также строительство новой специализированной дороги (под названием Адвенче Плейс (Adventure Place)), соединяющей Вудбери-бульвар (Woodbury Boulevard) и Юнион-стрит (Union Street), которая бы и позволила осуществить такие планы развития.

Корпорация Empire State Development поддержала этот проект, выделив на него примерно 20 млн долларов в рамках Инициативы экономического восстановления северных регионов «Фингер-Лейкс — вперед!» (Finger Lakes Forward Upstate Revitalization Initiative) и примерно 2 млн долларов в виде капитальной субсидии на строительство входного атриума и входной группы Портала игры (Portal of Play).

Начальник, президент и назначенный генеральный директор Empire State Development Хоуп Найт (Hope Knight): «Штат Нью-Йорк «не играет в игры», когда речь идет об инвестициях в туристическую отрасль. Благодаря неустанной поддержке губернатора Хокул по всему штату происходят потрясающие вещи – а сколько еще впереди. Невероятный проект расширения Национального музея игры Стронг поможет привлечь еще больше посетителей в центральную часть Рочестера (Rochester), что окажет реальное экономическое влияние на город и регион на долгие годы».

Эти стратегические инвестиции укрепят туристическую отрасль в регионе, еще больше усиливая ее без того немалое влияние на экономику региона. В туристической отрасли девяти округов региона Фингер-Лейкс (Finger Lakes) заняты более 33 000 человек.

Вице-президент и исполнительный директор по туризму корпорации Empire State Development Росс Д. Леви (Ross D. Levi): «Национальный музей игры Стронг – место мирового класса, расположенное в самом сердце Фингер-Лейкс и привлекавшее многие поколения гостей со всего мира, а также отличный партнер программы «Я ЛЮБЛЮ НЬЮ-ЙОРК» (I LOVE NY). Его историческое расширение и новые экспозиции, внешний игровой парк и окружающий Район игр с тематическими заведениями общепита и гостиницами стимулирует еще больше людей исследовать и наслаждаться магией и чудесами Музея Стронг, напоминая посетителям, как просто любить Нью-Йорк».

Лидер сенатского большинства Чарльз Шумер (Charles Schumer): «Расширение Музея Стронг – выигрыш для всех: семей, детей и посетителей, которые смогут насладиться всем, что этот музей может им предложить, а также для всего Рочестера, поскольку город ставит себе в зачет еще один крупномасштабный проект развития. Я горжусь тем, что дал ход проекту расширения, обеспечив 16 млн долларов в проекте трассы Inner Loop, которые обеспечили расширение *Района игр*, а также 7,5 млн долларов в виде субсидии по Американскому плану спасения (American Rescue Plan), которая была необходима для завершения ремонта в музее Стронг. Теперь, с учетом более 160 млн долларов прибыли от туризма и более 120 новых высокооплачиваемых рабочих мест, Музей Стронг безусловно обеспечил себе законное место центра экономического развития притяжения туристов в центральную часть города».

Конгрессмен Джо Морелл (Joe Morelle): «Музей Стронг – существенная часть нашего живого сообщества, туристическая достопримечательность мирового уровня и ценнейший участник региональной экономики. Я горд тем, что смог обеспечить финансирование проекту расширения площадей на 90 тыс. кв. футов, который принесет радость тысячам детей и семей в Рочестере и за его пределами. Я с надеждой предвижу то, что будущее припасло для Музея Стронг и единственного в мире Района игр».

Сенатор штата Джереми Куни (Jeremy Cooney): «Преобразовательный проект расширения Музея Стронг и окружающего его Района игр открывает новую эру в развитии центральной части Рочестера. Штат Нью-Йорк понимает необходимость роста туристической отрасли в северных регионах штата и гордится своими вложениями в этот проект. Из своего окружного отдела, расположенного всего в нескольких кварталах отсюда, буду с надеждой ждать плоды этого глубоко трансформационного проекта и наслаждаться его ролью в возрождении центра нашего города».

Член Законодательного собрания Гарри Бронсон (Harry Bronson): «Приезд туристов в Рочестер жизненно необходим нашей экономике. Музей игры Стронг в течение многих лет оставался учреждением местного значения, а после расширения станет национальной достопримечательностью. Инвестиции в культурные учреждения идут на пользу всей экономике. Доллары, получаемые от туризма, достигают малых и средних предприятий по всему городу и округу, помогая нашим людям достичь своей цели превратить этот город в отличное место для проживания, работы и игры, а также привлечения новых предприятий».

Глава исполнительной власти округа Монро Адам Белло (Adam Bello): «Национальный музей игры Стронг всегда был драгоценностью для своего города, местом, где родители и дети чувствовали связи между собой во время совместных прогулок. Этот проект расширения укрепит репутацию музея как одного из важнейших культурных учреждений региона, привлекая туристов в округ Монро и стимулируя местную экономику. Это отличный пример того рода партнерства и стратегических инвестиций, которые в течение многих лет будут приносить пользу нашим гражданам самыми разными путями. Я благодарю корпорацию Empire State Development и губернатора Кэти Хокул за их постоянные инвестиции в наш город».

Мэр города Рочестера Малик Эванс (Mailk Evans): «Расширение Музея Стронг в сердце нового Района игр стало основополагающим для успеха проекта развития восточной части проекта Inner Loop, а теперь оно служит эталоном постоянного развития и трансформации Рочестера. Я хочу поздравить команду по проектированию с завершением этого проекта и поблагодарить их за эту инвестицию в наш город. Я также благодарю губернатора Кэти Хокул и корпорацию Empire State Development за помощь в создании безопасного, сбалансированного и процветающего Рочестера, за то вдохновение, что они дарят людям, и возможности, которые они предоставляют всем жителям».

Президент и генеральный директор Торговой палаты агломерации Рочестера (Greater Rochester Chamber of Commerce) и сопредседатель Регионального совета экономического развития Фингер-Лейкс (Finger Lakes Regional Economic Development Council) Боб Даффи (Bob Duffy): «Завершение 75-миллионного проекта по расширению Национального музея игры Стронг – важнейший фактор экономики Рочестера и туристической индустрии. Этот преобразовательный проект несомненно повысит привлекательность региона как

главной туристической достопримечательности и внесет свой вклад в возрождение местного сообщества. Торговая палата агломерации Рочестера приветствует приверженность губернатора Хокул стимулированию экономического роста и поддержке стратегических инвестиций, продвигающих развитие нашего региона».

Президент и генеральный директор программы «Посети Рочестер» (Visit Rochester) Дон Джеффериз (Don Jefferies): «Преобразовательное расширение Национального музея игры Стронг окажет невероятное долгосрочное влияние на развитие туристической отрасли как в Рочестере, так и в округе Монро. Расширение Музея Стронг и последующее проектирование Района игр – еще одна причина посетить Рочестер в грядущем году. Туристическая отрасль играет важную роль в экономике округа Монро, и это расширение Музея Стронг лишь усилит это влияние, принося в агломерацию Рочестера и регион Фингер-Лейк все больше посетителей, желающих потратить здесь деньги».

Дополнительную информацию о Музее Стронг можно найти по адресу <https://www.museumofplay.org/>.

Ускорение реализации программы «Фингер-Лейкс — вперед!»

Сегодняшнее объявление служит дополнением к программе «Фингер-Лейкс — вперед!» — комплексной стратегии региона, призванной стимулировать уверенный экономический рост и развитие сообществ. Этот региональный план направлен на инвестирование в передовое производство и ключевые отрасли, среди которых фотоника, сельское хозяйство и пищевая промышленность. Более подробную информацию можно найти [здесь](#).

Об Empire State Development

Empire State Development (ESD) — это основное агентство в штате Нью-Йорк, занимающееся экономическим развитием (www.esd.ny.gov). Миссия ESD состоит в обеспечении мощной, растущей экономики, стимулировании создания новых рабочих мест и экономических возможностей, повышении доходов штата и его муниципалитетов, а также создании стабильной и многообразной экономики на местах. Используя займы, гранты, налоговые кредиты и другие формы финансовой помощи, ESD стремится расширить инвестиции и обеспечить рост частного бизнеса, чтобы поощрять создание рабочих мест и поддерживать преуспевающие сообщества во всем штате Нью-Йорк. ESD также является основным административным агентством, осуществляющим надзор за региональными советами экономического развития (Regional Economic Development Councils) и продвижение знакового туристического бренда штата «I LOVE NEW YORK». Более полную информацию о Региональных советах (Regional Councils) и корпорации Empire State Development смотрите на веб-сайтах www.regionalcouncils.ny.gov и www.esd.ny.gov.

###

Другие новости см. на веб-сайте www.governor.ny.gov
Штат Нью-Йорк | Executive Chamber | press.office@exec.ny.gov | 518.474.8418

[ОТМЕНИТЬ ПОДПИСКУ](#)