



Para publicación inmediata: 17/08/2015

GOBERNADOR ANDREW M. CUOMO

ANUNCIA EL GOBERNADOR CUOMO “NY RESPONDS” – UN NUEVO ENFOQUE INTEGRAL PARA LA RESPUESTA Y RECUPERACIÓN DE DESASTRES

Ofrece acceso a software universal de gestión de emergencias de manera gratuita a todos los condados del estado para fortalecer la preparación y la respuesta a emergencias

Se asegurarán \$50 millones en equipos de emergencia adicionales antes de la temporada de tormentas invernales

Se celebra hoy la Cumbre de Planeación para Emergencias del Gobernador en Albany, asisten cientos de funcionarios de gestión de emergencias y líderes locales de todo el estado

El Gobernador Andrew M. Cuomo anunció hoy la creación de “NY Responds”, un nuevo enfoque integral para coordinar y fortalecer la preparación para emergencias del Estado. Como parte de NY Responds, por primera vez en la historia todos los condados del Estado de New York tendrán acceso a software universal de gestión de emergencias. Este software, proporcionado sin costo a las localidades, permitirá a los gobiernos locales y agencias estatales enviar y compartir información vital relacionada con desastres, desde reportes de incidentes y solicitudes de recursos hasta seguimiento en tiempo real de activos y de condiciones climatológicas.

Adicionalmente, el Gobernador Cuomo anunció que el estado está complementando su inventario de recursos para respuesta a emergencias con \$50 millones adicionales en equipo en preparación para la temporada de tormentas invernales. Esto incluirá 130 camiones quitanieves SWAT, 62 sopladoras de remolque, 16 quitanieves, 16 palas cargadoras, 11 niveladoras, 10 camiones de volteo medianos con quitanieves, ocho camiones sopladores y dos vehículos con ejes altos. Estos anuncios ocurren junto con la Cumbre de Planeación para Emergencias del Gobernador, realizada hoy en la Academia de Entrenamiento y Gestión de Emergencias del Estado en Albany.

“Cuando ocurre un desastre debemos poder responder con rapidez y eficacia para mantener seguros a los neoyorquinos, y de eso se trata hoy”, **dijo el Gobernador Cuomo**. “A través de NY Responds, todos los condados de este estado tendrán acceso a tecnología de primera clase para gestión de emergencias, que ayudará tanto a funcionarios locales como estatales a mantenerse tan informados y coordinados como

sea posible al responder a situaciones difíciles. Esto es parte de cómo estamos construyendo este estado para que sea más fuerte e inteligente que nunca”.

John P. Melville, comisionado de la División Estatal de Seguridad Interna y Servicios de Emergencia, dijo, “Es imperativo que exista una coordinación total entre los gobiernos estatal y local durante un desastre. NY Responds será una herramienta esencial para que los administradores de emergencias y los funcionarios electos colaboren con el estado y con otros gobiernos estatales para simplificar la respuesta y la recuperación durante un evento a gran escala”.

NY RESPONDS

NY Responds será el centro de los mecanismos de planeación y respuesta a emergencias de New York, con niveles de coordinación sin precedentes entre agencias estatales y gobiernos locales. Los componentes centrales de NY Responds incluyen:

Software universal para gestión de emergencias a nivel estatal – Por primera vez en la historia del estado, todos los condados del Estado de New York tendrán acceso a la misma tecnología para gestión de emergencias para proporcionar y recibir actualizaciones sobre desastres locales. Los gobiernos locales ahora tendrán un sistema para capturar información detalladas sobre incidentes específicos y solicitudes de recursos locales; monitorear la organización, situación y decisiones respecto a las solicitudes; y obtener acceso a una visión operativa común que muestre otros incidentes relevantes en la región.

Este paquete de software universal que se ha puesto a disposición de los condados incluye Mutualink, una nueva solución tecnológica que integra teléfono, radio, video e intercambio de archivos en una aplicación interoperativa. Esto permite al personal local de emergencias compartir información detallada en tiempo real con el estado y con otros condados.

Actualmente, los condados del Estado de New York utilizan una variedad de sistemas de software que compiten, o no tienen ningún software de gestión de emergencias. Esta nueva infraestructura tecnológica universal mejorará significativamente la capacidad de los funcionarios locales y estatales de responder de manera rápida y precisa a los incidentes de desastre, de priorizar y reasignar recursos conforme sea necesario, y de monitorear el avance de un desastre desde el inicio hasta la desmovilización. El acceso al nuevo sistema, así como la capacitación requerida, son ofrecidos por el estado a cada condado sin costo.

Seguimiento a incidentes y recursos – Este software universal será auxiliado con tecnología de punta para mapeo y localización que permitirá desarrollar con más rapidez una imagen común de las operaciones. El sistema mejorado permite el acceso a más de 100 capas de datos, como cortes de electricidad, cámaras de tráfico y reportes de situación de infraestructura crítica.

Adicionalmente, el estado ha instalado unidades de posicionamiento global en cerca de 1,840 vehículos operados por la DHSES, el Departamento de Transporte estatal y la

Autoridad de Autopistas del Estado. Esto permite al estado rastrear de manera remota la ubicación y la situación de recursos críticos de respuesta a emergencias, como quitanieves, camiones de volteo y vehículos utilitarios en tiempo real. El estado también ha instalado unidades GPS en artículos cruciales de inventario, como generadores, torres de iluminación y máquinas para llenar costales de arena. Las unidades de posicionamiento también serán instaladas en cerca de 1,400 vehículos adicionales del Departamento de Transporte.

Pronóstico meteorológico – El software de gestión de emergencias a nivel estatal también será complementado con pronósticos meteorológicos y modelos climáticos en tiempo real a través del Sistema de Detección Meteorológica para Alerta Temprana del Estado de New York (Mesonet). Cuando se completen las 125 estaciones de Mesonet en todo el estado alimentarán datos en tiempo real al Servicio Meteorológico Nacional y mejorarán la respuesta de gestión de emergencias de los gobiernos estatal y locales durante eventos meteorológicos serios. Hay más información disponible sobre el sistema Mesonet [aquí](#) y en nysmesonet.org.

Se estima que la instalación de NY Responds en todos los condados costará \$1.5 millones con costos adicionales de mantenimiento de \$406,000 anuales.

Plan de Operaciones de Avanzada de Coordinación Multi-Agencias del Estado de New York

Plan de Operaciones de Avanzada de Coordinación Multi-Agencias (por sus siglas en inglés, “MAC”) del Estado de New York, que establece líneas claras de comunicación entre el Centro de Operaciones de Emergencia en Albany y los funcionarios locales de elección popular. Los nuevos protocolos dirigen la manera en la que el Estado utiliza sus sistemas y su tecnología y el modo en que los gobiernos locales obtienen acceso a recursos estatales. Se harán modificaciones al programa vigente de Certificación y Capacitación en Gestión de Emergencias para apoyar el objetivo de lograr una mejor coordinación y comunicación con socios locales y de garantizar un enfoque uniforme y cohesivo para la gestión de emergencias.

Acerca de la División de Seguridad Interna y Servicios de Emergencia

La DHSES y sus cuatro oficinas, Gestión de Emergencias, Prevención y Control de Incendios, Comunicaciones Interoperativas y de Emergencia y Antiterrorismo, ofrecen liderazgo, coordinación y apoyo a los esfuerzos para prevenir, proteger, prepararse, responder y recuperarse del terrorismo y de otros desastres naturales y artificiales, amenazas, incendios y otras emergencias. Para más información visite la [página de Facebook](#) de la DHSES, siga a [@NYSDHSES en Twitter](#), o visite dhses.ny.gov.

###

Noticias adicionales disponibles en www.governor.ny.gov
Estado de New York | Executive Chamber | press.office@exec.ny.gov | 518.474.8418